



Спринг Потрошитель

Евгений Борисов

bsevgeny@gmail.com

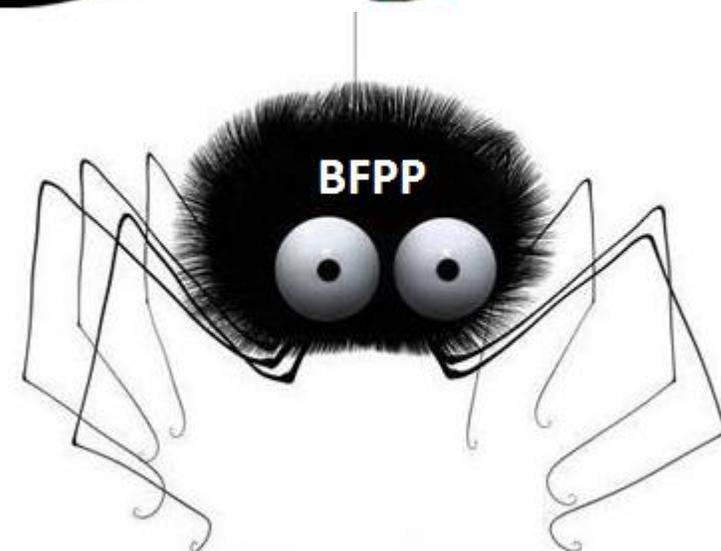
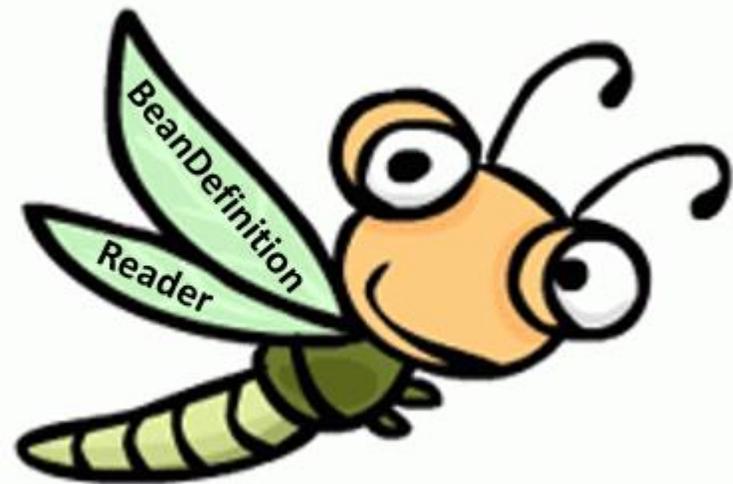
Сегодня в программе

- Как работает Спринг
 - 4 вида контекста + напишем пятый
 - Сравнение контекстов, обсуждение плюсов и минусов
- Что входит в жизненный цикл Спринга
 - BeanDefinitionReader
 - BeanFactoryPostProcessor
 - FactoryBeans
 - BeanPostProcessors
 - ApplicationListener

Сегодня в программе

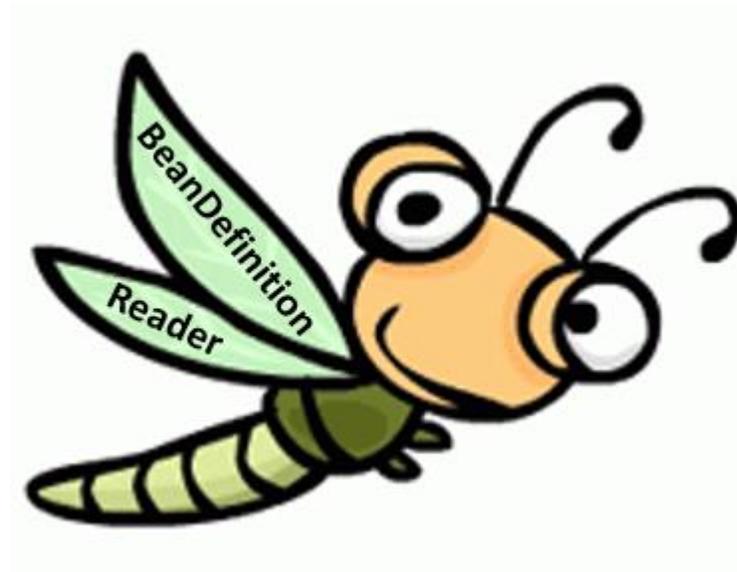
- А как Спринг влияет на производительность?
 - Цена создания объекта
 - Prototype – против синглтона
 - Цена создания прокси
 - Цена вызова метода через прокси
 - Аспекты: как разные поинткаты бьют по производительности
- А как это сделать?..
 - Обновление прототайпов в синглтоне при помощи JavaConfig
 - Протухание бинов
 - Custom Scopes

Спринг в картинках...



26.11.2003

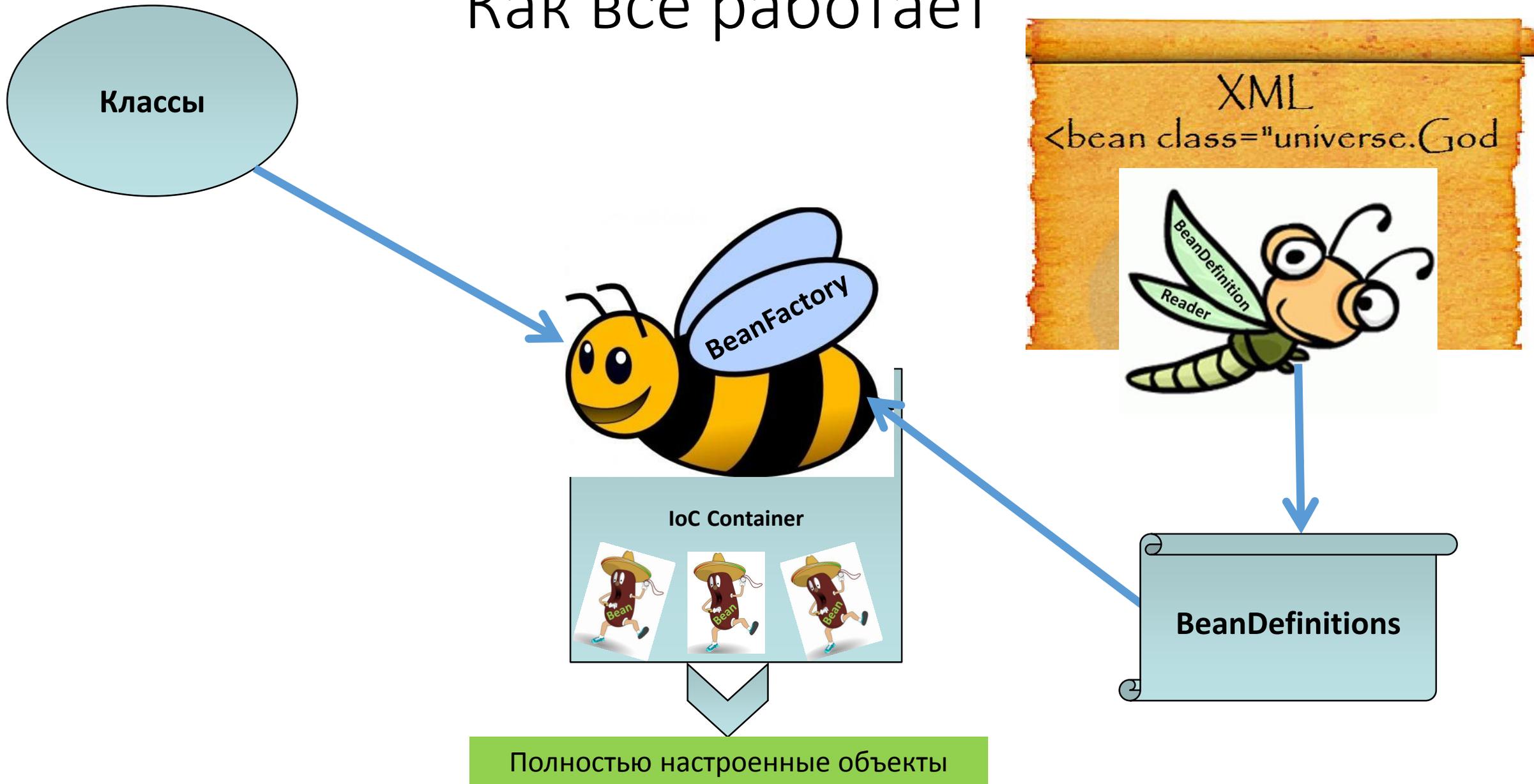
XmlBeanDefinitionReader



Давайте посмотрим как декларировался БИН



Как всё работает



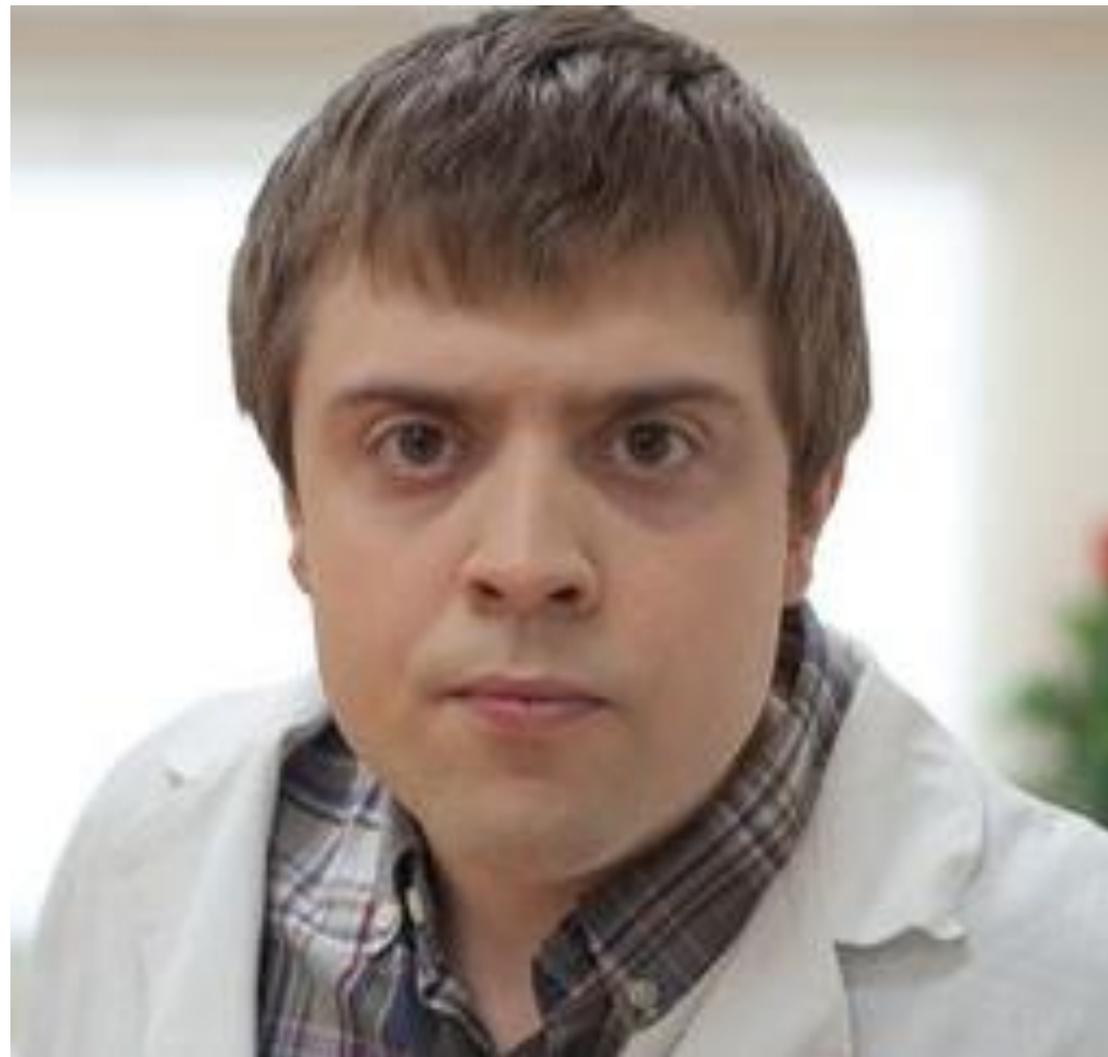
BeanPostProcessor

- Позволяет настраивать наши бины до того, как они попадают в контейнер
- У этого интерфейса 2 метода:
 - `Object postProcessBeforeInitialization(Object bean, String beanName)`
 - `Object postProcessAfterInitialization(Object bean, String beanName)`
- А между ними вызывается `init` метод
 - `init-method`
 - `afterPropertiesSet`
 - `@PostConstruct`



У меня вопрос

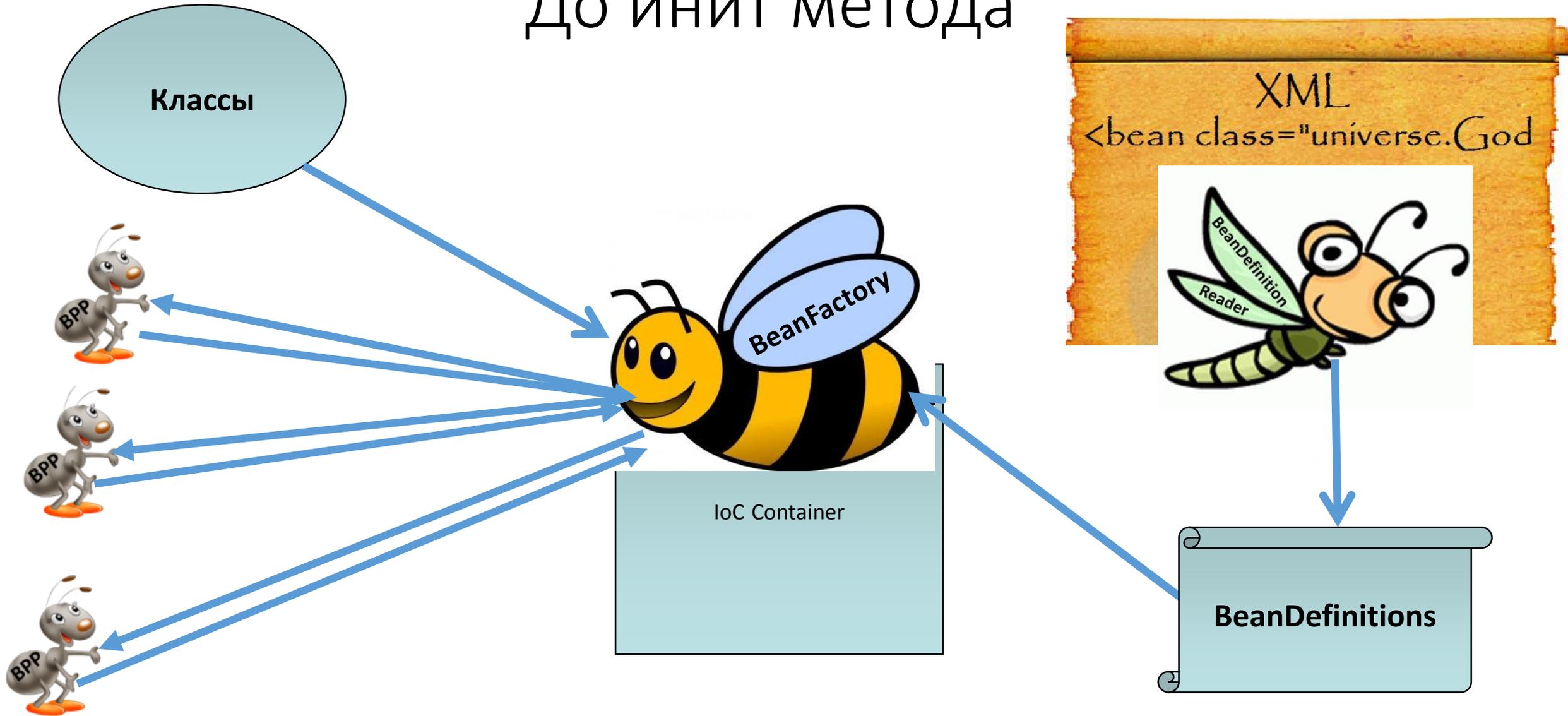
А на хрена нужны инит методы?
Конструктора мало что ли?



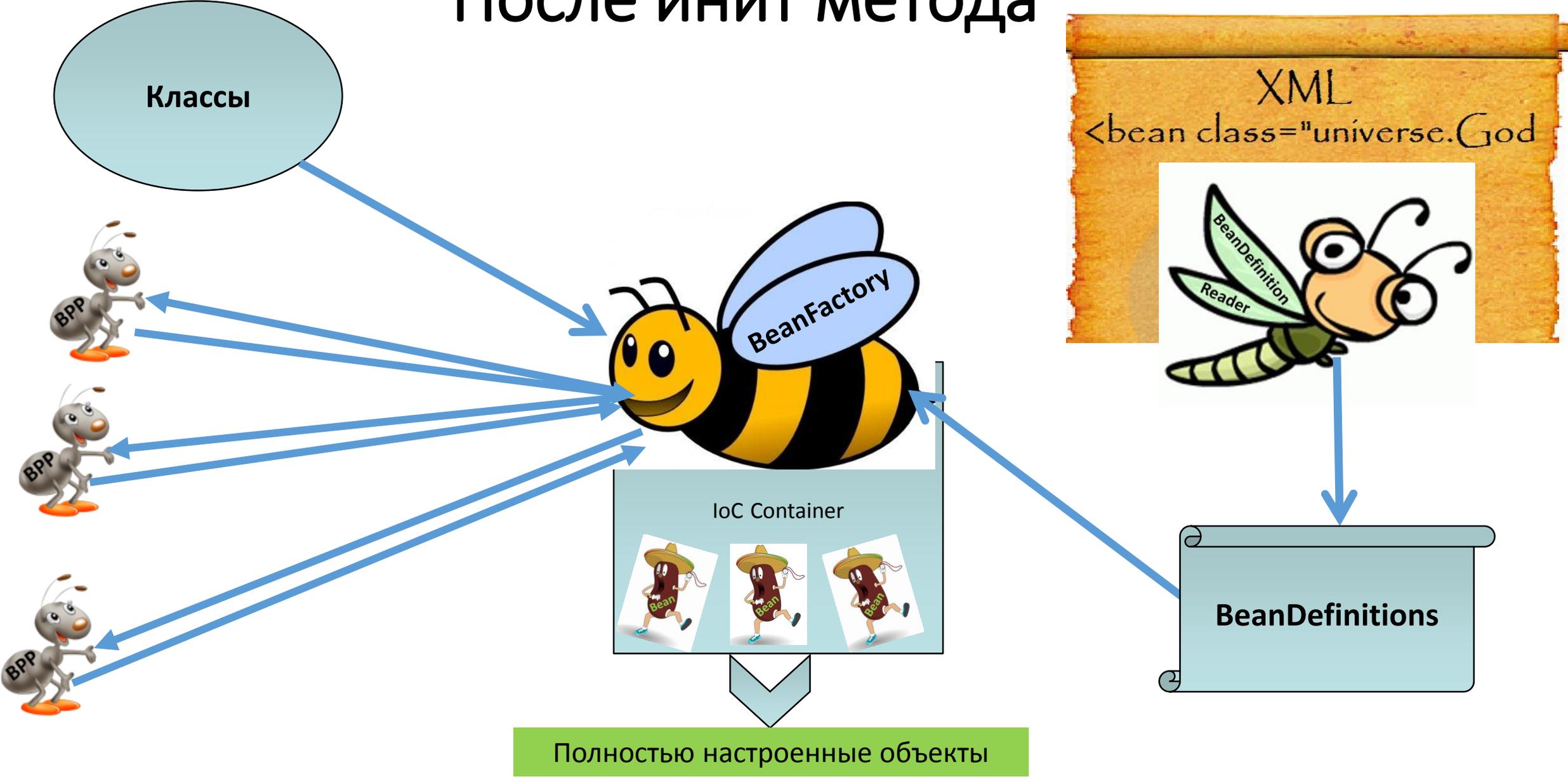
А ты про двухфазовый
конструктор ничего не
слышал???



До инит метода

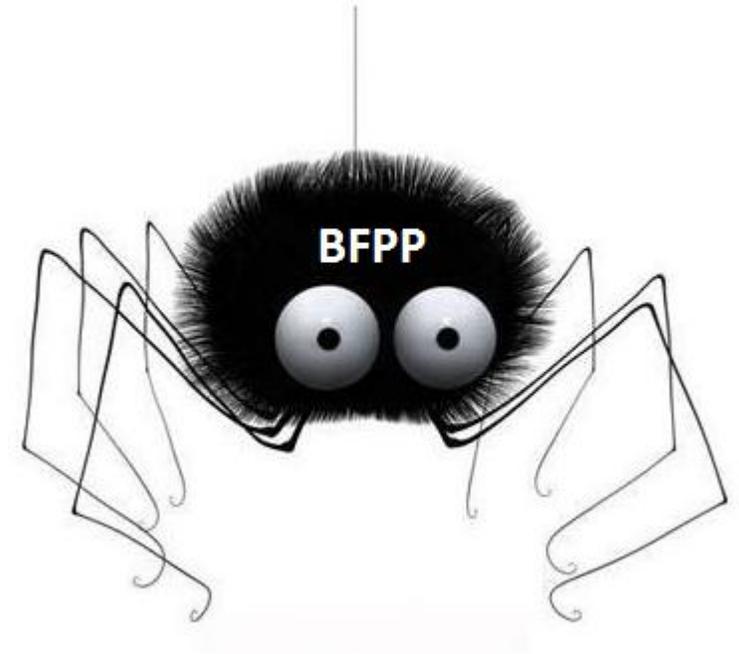


После инит метода

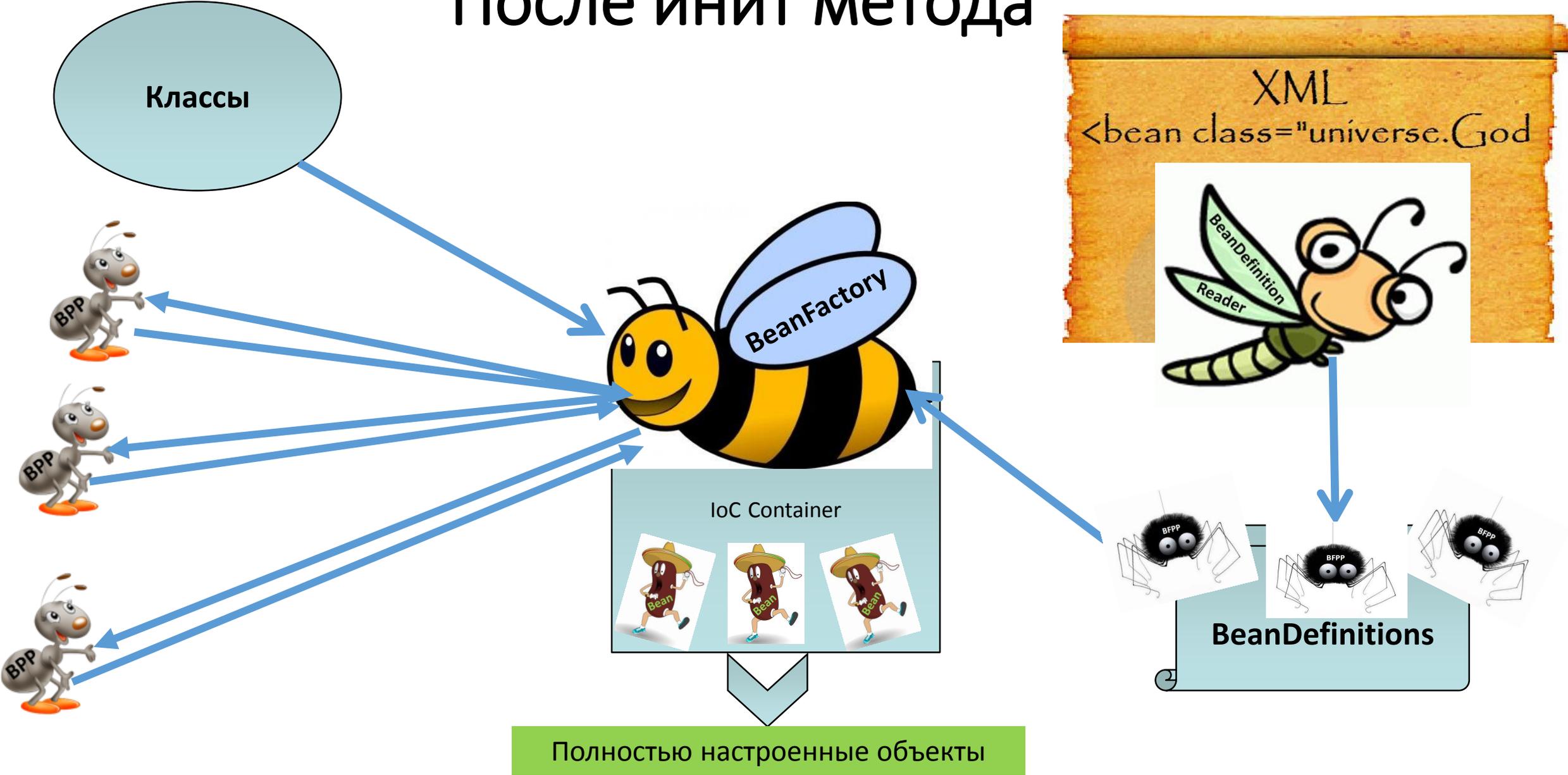


BeanFactoryPostProcessor

- Позволяет настроить бин-дифинишоны, до того, как создаются бины
- Этот интерфейс имеет один единственный метод:
- `postProcessBeanFactory(ConfigurableListableBeanFactory beanFactory)`
- Этот метод запускается на этапе, когда другие бины еще не созданы и есть только `BeanDefinitions`



После инит метода

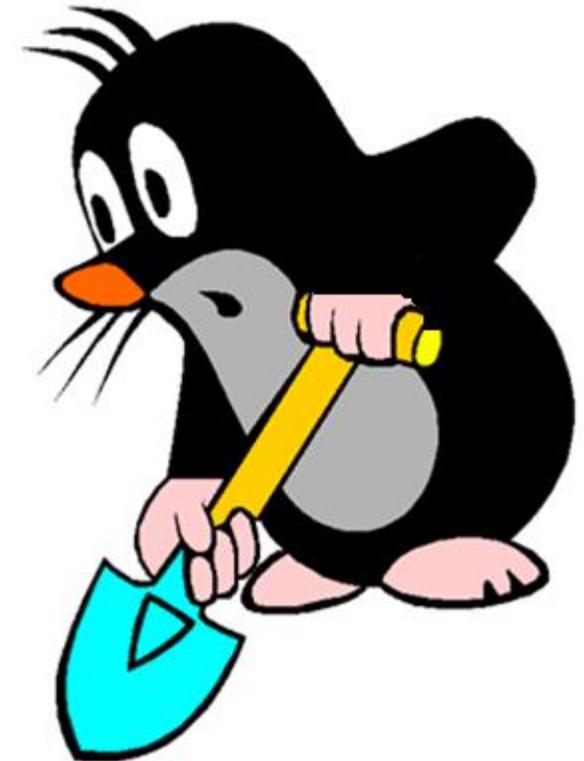


@Component

- `<context:component-scan base-package="com..." />`
- `new AnnotationConfigApplicationContext("com");`

ClassPathBeanDefinitionScanner

- Не является ни BeanPostProcessor-ом, ни BeanFactoryPostProcessor-ом
- Он ResourceLoaderAware
- Создаёт BeanDefinitions из всех классов, над которыми стоит @Component, или другая аннотация включающая @Component



Java Config

- `new AnnotationConfigApplicationContext(JavaConfig.class);`
- Казалось бы, его должен парсировать, какой-нибудь `BeanDefinitionReader`, как это было с XML
- И даже его класс его называется схоже: `AnnotatedBeanDefinitionReader`.
- Но нет `AnnotatedBeanDefinitionReader`, вообще ничего не имплементирует
- Он просто является часть `ApplicationContext`-а
- Он только регистрирует все `JavaConfig`-и

Кто обрабатывает JavaConfig?

- ConfigurationClassPostProcessor (особый BeanFactoryPostProcessor)
- Его регистрирует AnnotationConfigApplicationContext
- Он создаёт бин-дифигишоны по @Bean
- А так же относится к:
 - @Import
 - @ImportResource
 - @ComponentScan (да да там опять будет задействован крот)

Groovy Config

```
beans {  
    myDao (DaoImpl)  
  
    jPointService (JPointServiceImpl) {bean->  
        bean.scope = 'prototype'  
        dao = myDao  
    }  
}
```

- Создаётся вот так:

```
new GenericGroovyApplicationContext ("context.groovy");
```

- Парсирруется GroovyBeanDefinitionReader

А может мы свой контекст напишем?



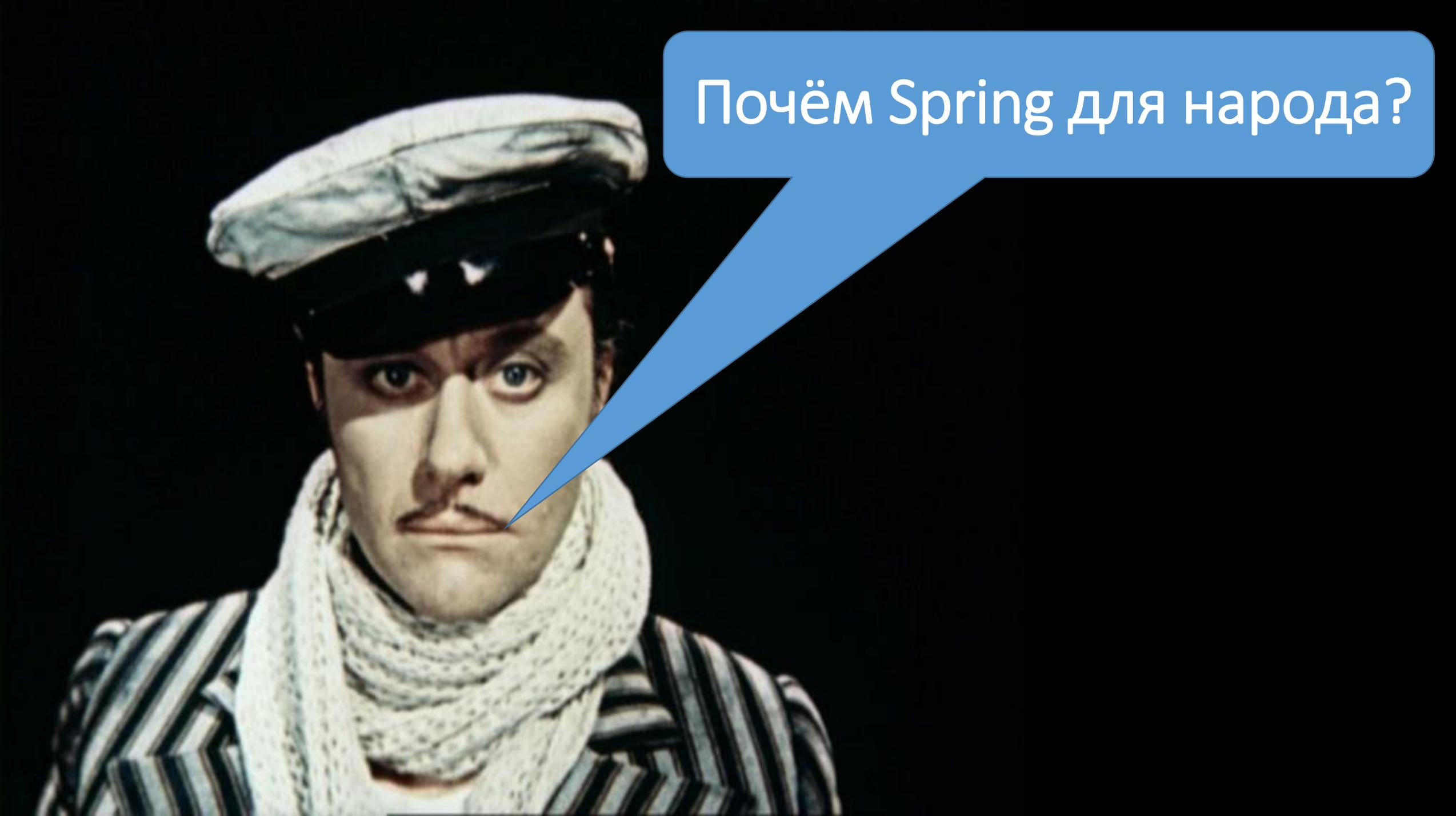
Еще один компонент ApplicationListener

- ContextStartedEvent
 - ContextStoppedEvent
 - **ContextRefreshedEvent**
 - ContextClosedEvent
-
- Из любого ивента можно вытащить контекст



А теперь давайте решим что-нибудь
не «Элементарное»...



A close-up portrait of a man with a mustache, wearing a white sailor's cap, a white knitted scarf, and a striped jacket. He has a serious expression. A blue speech bubble points from his mouth towards the top right corner of the image.

Почём Spring для народа?

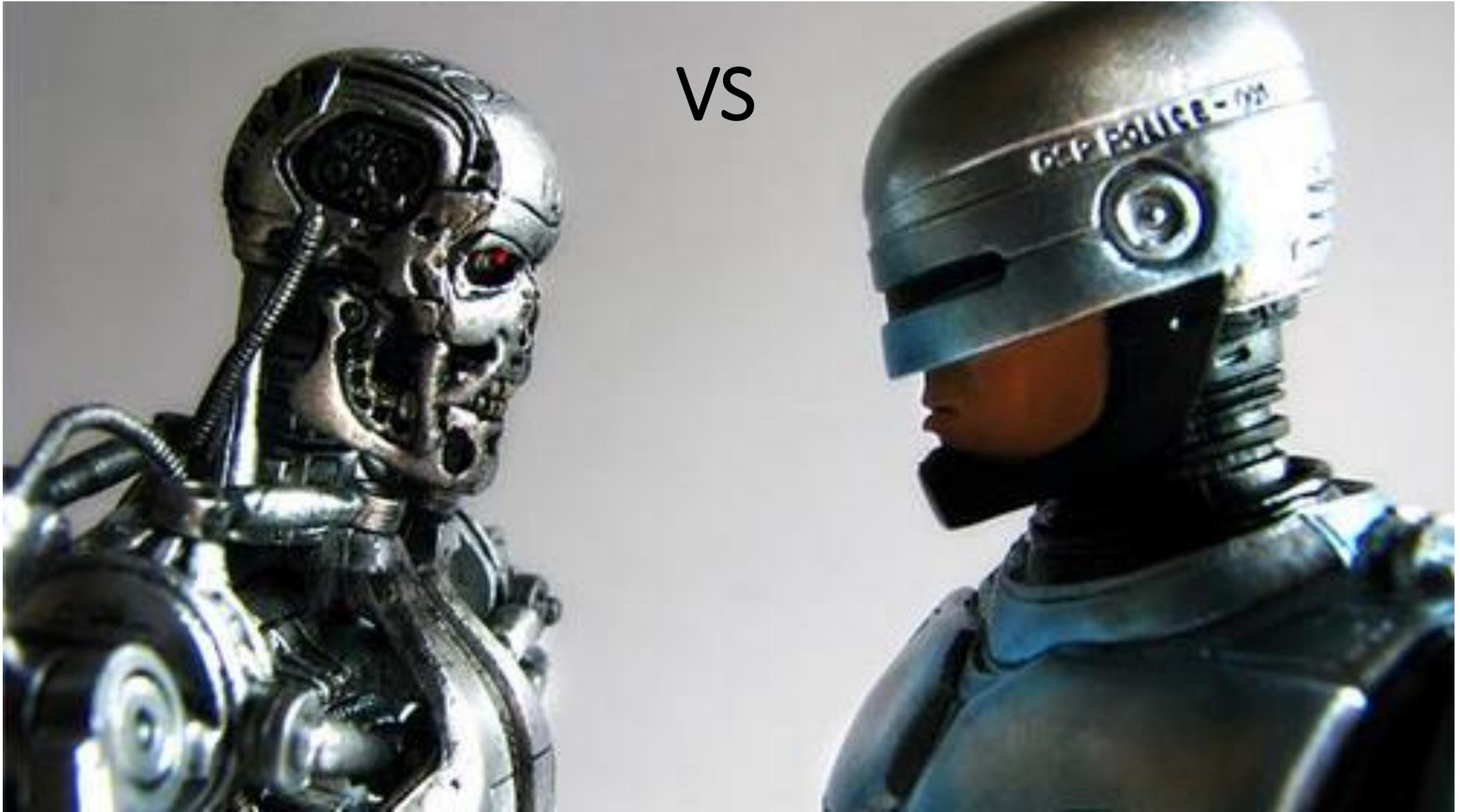
Что будем мерить?

- Время создания объекта (new / reflection / Spring)
- Время на лукап и инжекшн
- Время создания прокси
- Время вызова метода через прокси
- Аспекты

CGLIB

Dynamic Proxy

VS



Как будем мерить?

- Есть разные уровни понимания как делать MicroBenchmark



Уровень первый - Студент



Уровень второй - Junior Software Engineer

```
public static void main(String[] args) throws Exception {  
    ApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext("com");  
    long before = System.currentTimeMillis();  
    Dao dao = context.getBean(Dao.class);  
    long after = System.currentTimeMillis();  
    System.out.println(after-before);  
}
```

Уровень второй - Middle Software Engineer

```
public static void main(String[] args) throws Exception {  
    ApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext("com");  
    long before = System.nanoTime();  
    for (int i=0;i<1000000;i++) {  
        Dao dao = context.getBean(Dao.class);  
    }  
    long after = System.nanoTime();  
    System.out.println((after-before)/1000000);  
}
```

Уровень третий - Senior Software Engineer

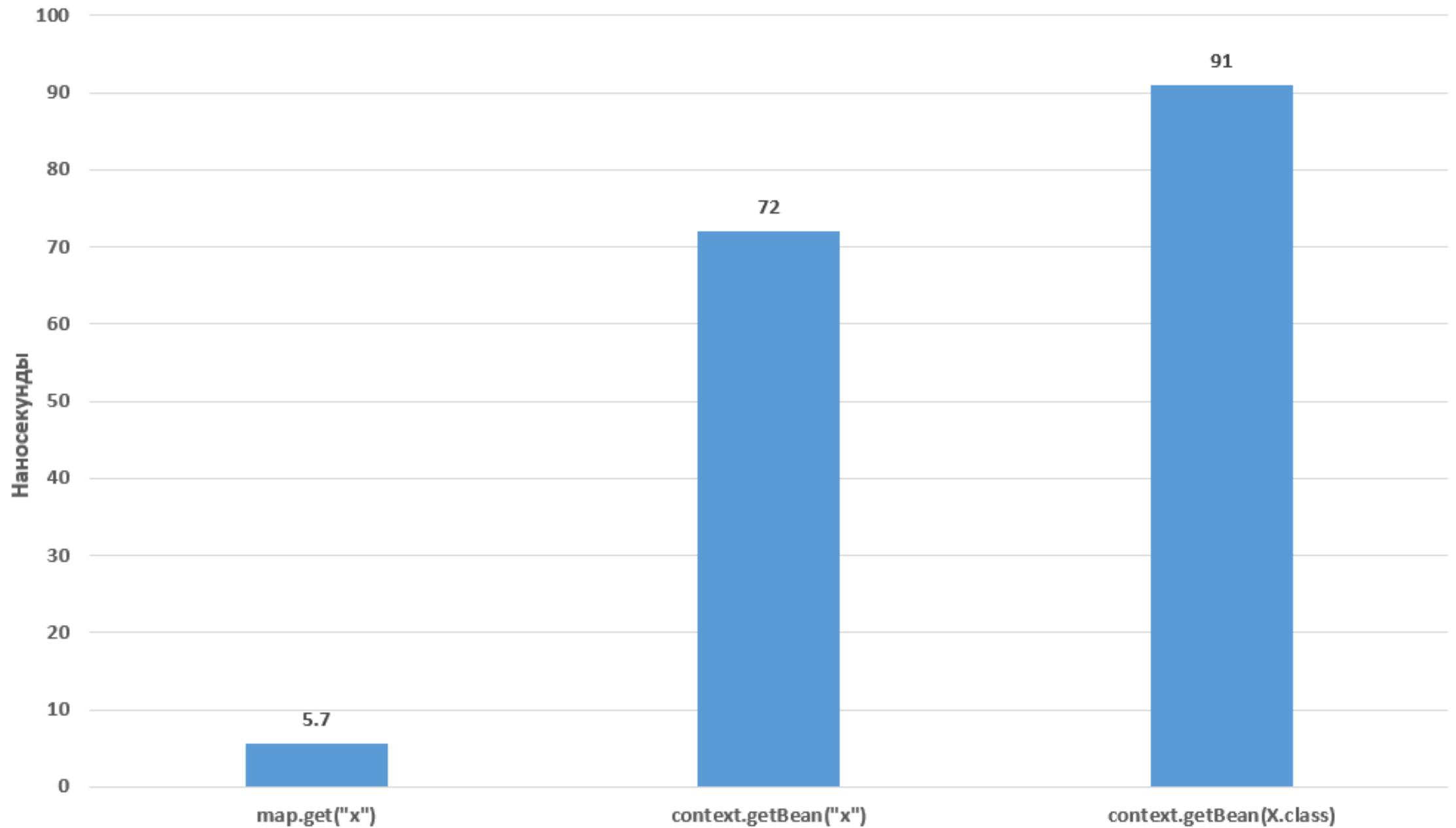
```
public static void main(String[] args) throws Exception {  
    ApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext("com");  
    Dao dao=null;  
    long before = System.nanoTime();  
    for (int i=0;i<1000000;i++) {  
        dao = context.getBean(Dao.class);  
    }  
    long after = System.nanoTime();  
    System.out.println((after-before)/1000000);  
    System.out.println(dao);  
}
```

Уровень четвертый - Архитектор

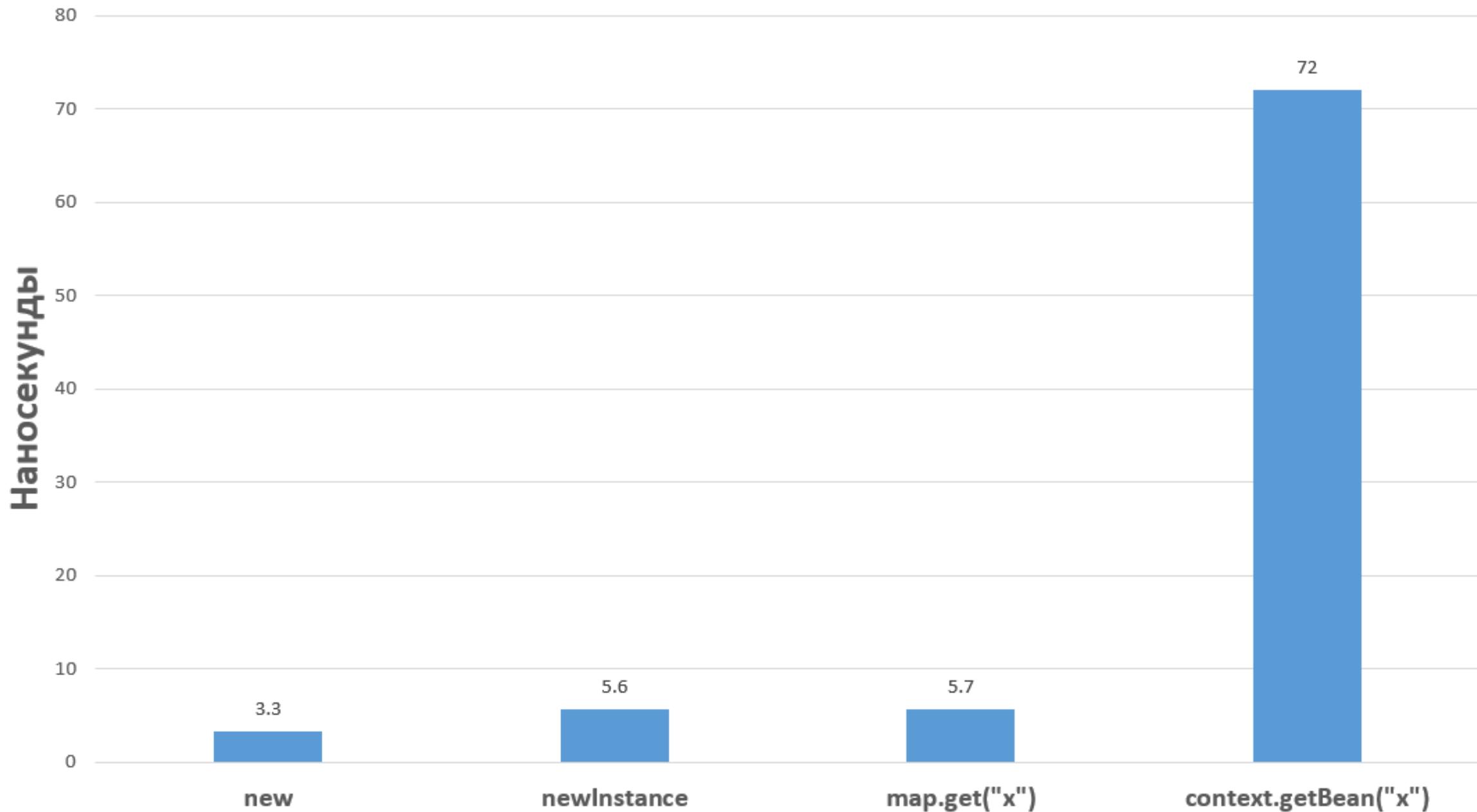
Вы пьёте,
я пишу



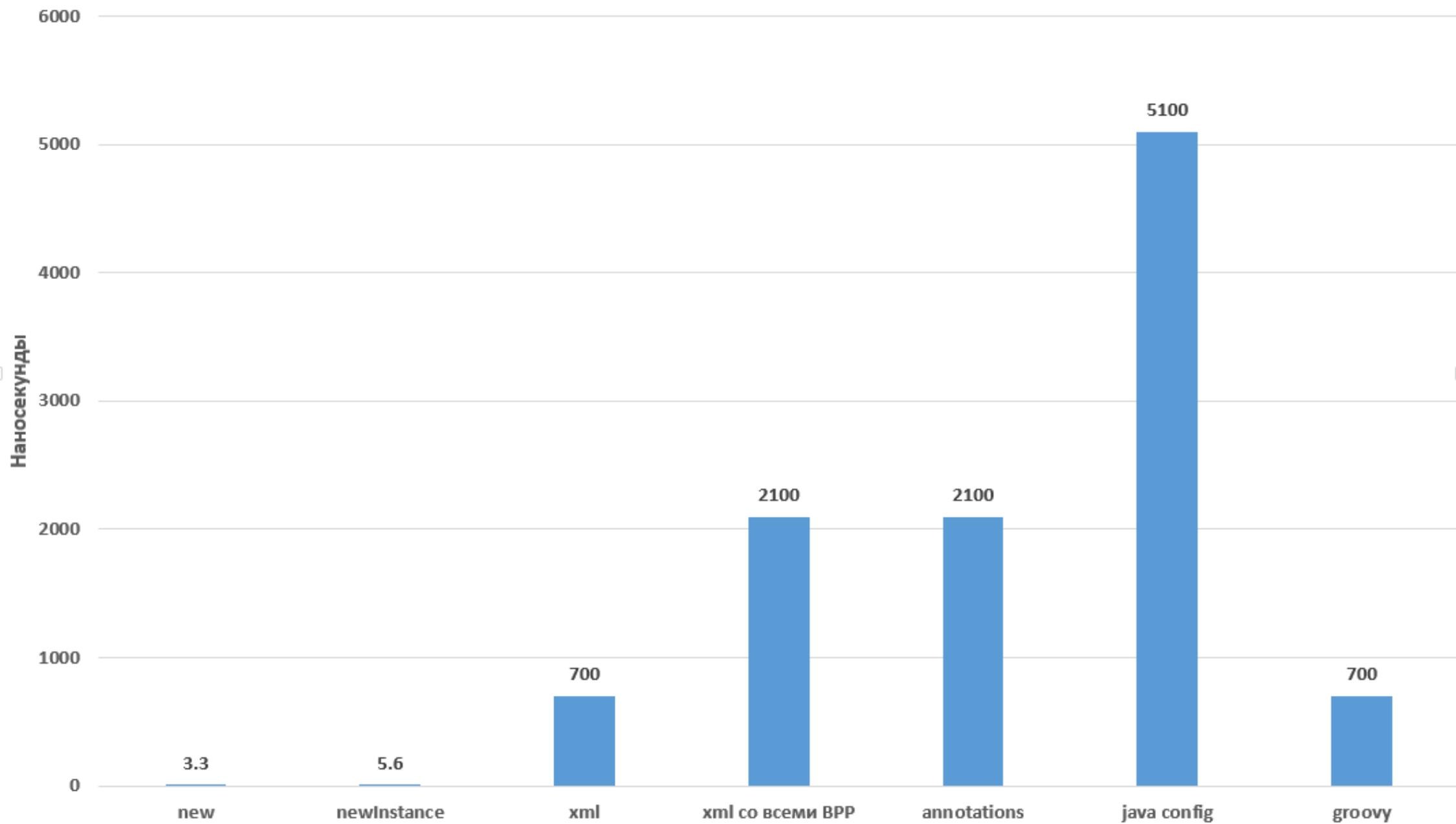
Look up



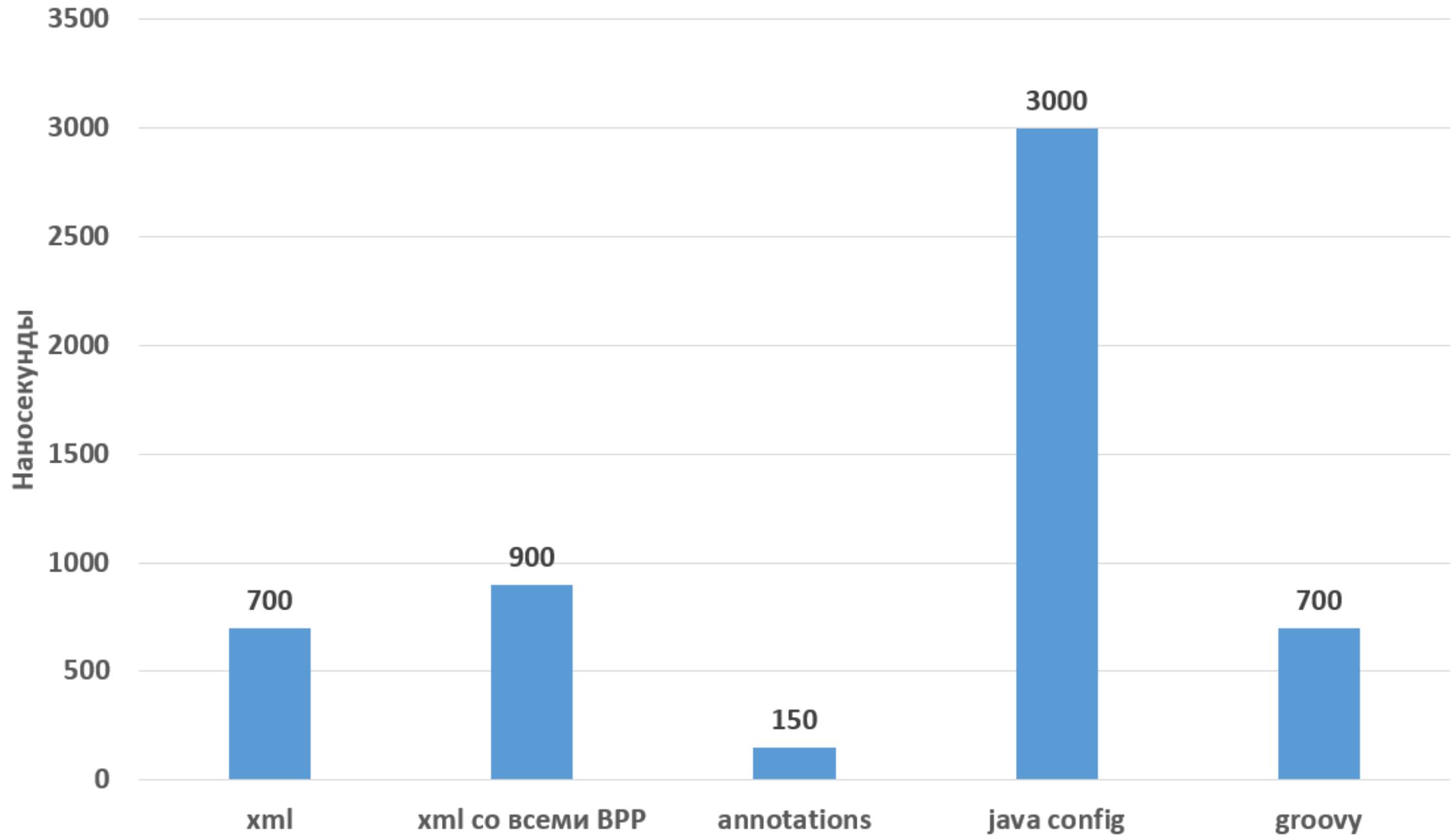
Получение объекта



Создание объекта



Инжекшн



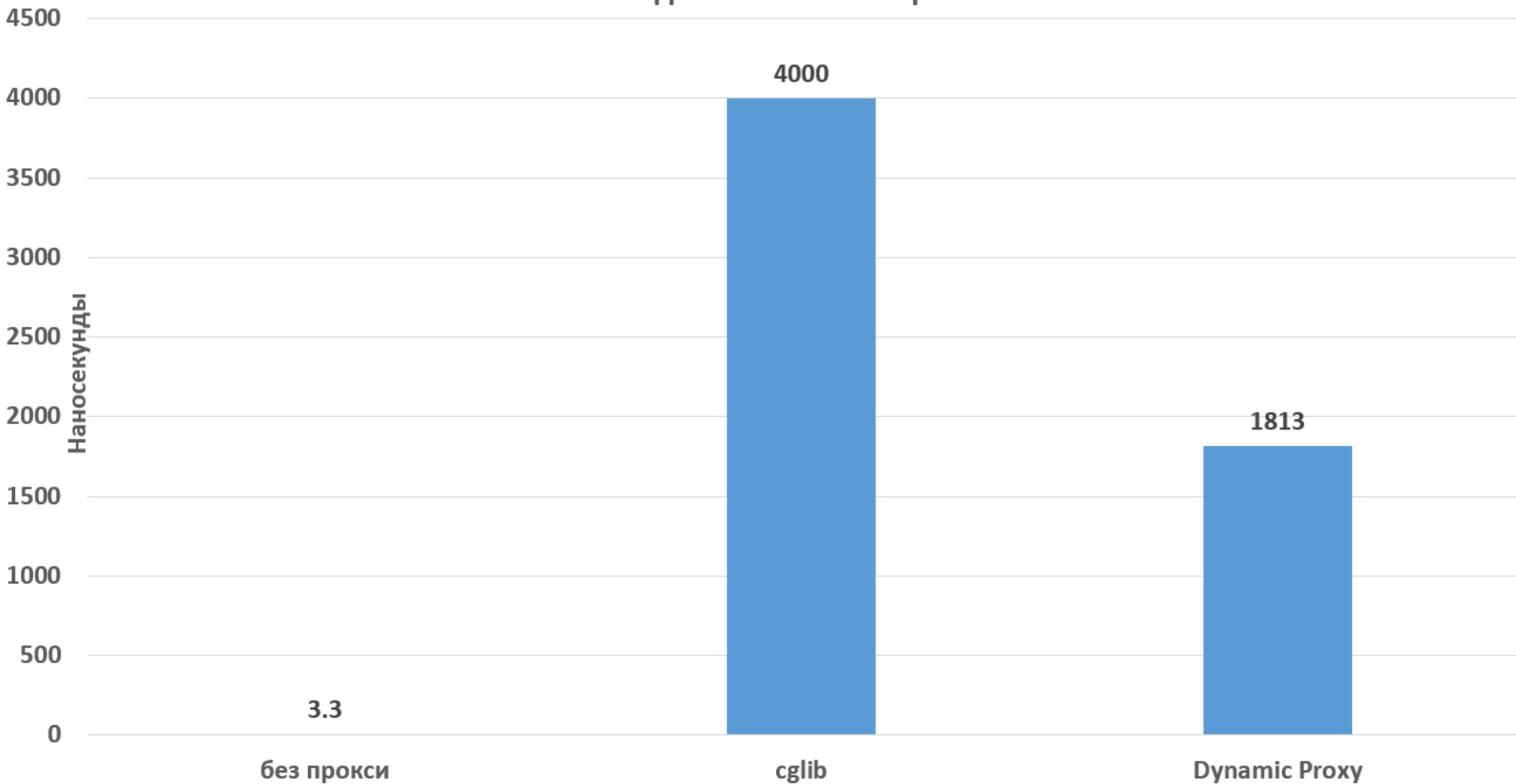
Паника...



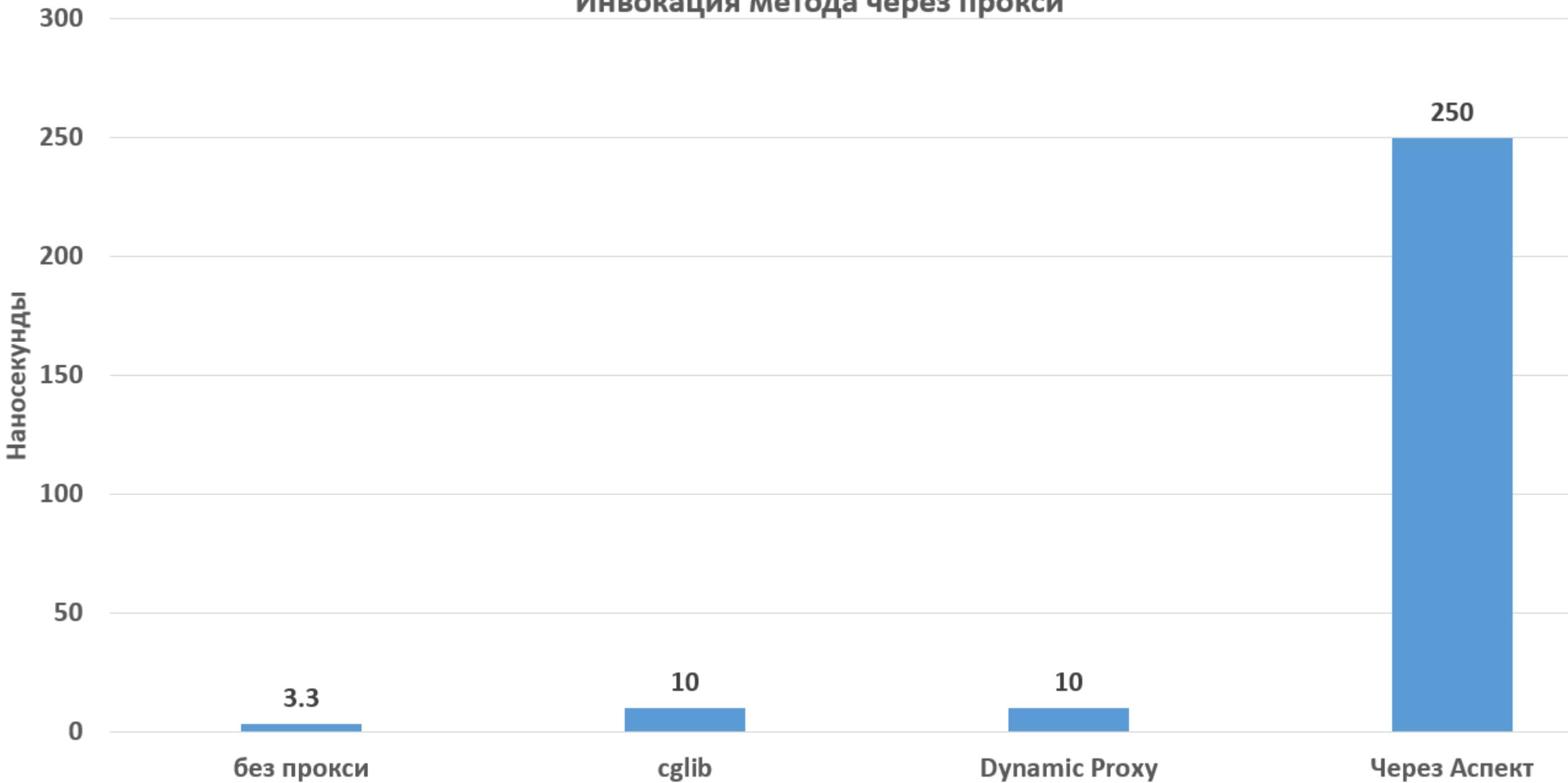
Всё это ещё не страшно

- Сколько времени нужно на создание миллиона прототайпов?
- 4.5 секунды
- Сколько времени нужно чтобы получить миллион сингалтонов?
- 0.1 секунды

Создание объекта с прокси



Инвокация метода через прокси



Выводы

- Хочешь, хорошо работать – пользуйся Спрингом
- Хочешь, чтобы работало хорошо – знай его кишки

