



# Спринг Потрошитель

Евгений Борисов

[bsevgeny@gmail.com](mailto:bsevgeny@gmail.com)

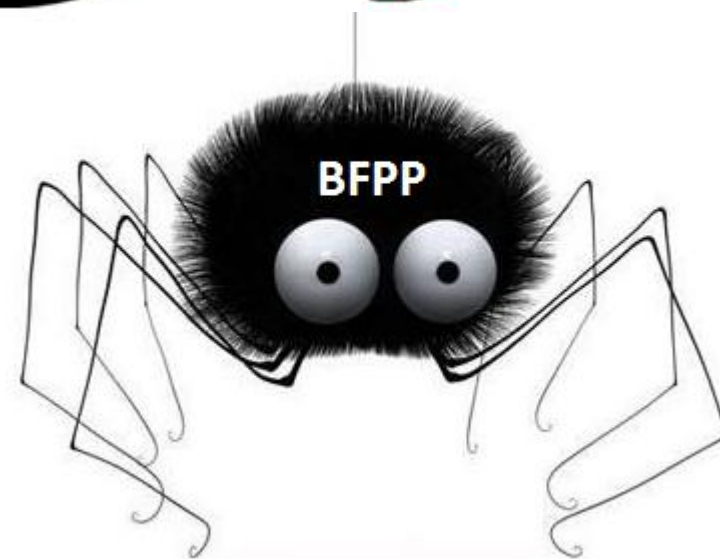
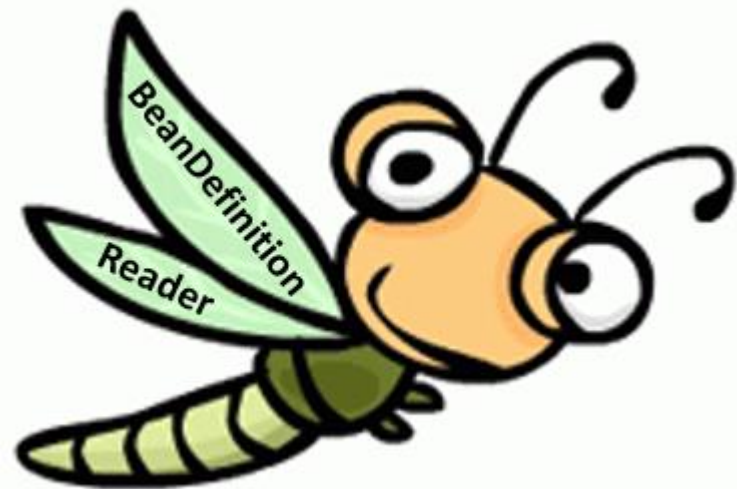
# Сегодня в программе

- Как работает Спринг
  - 4 вида контекста + напишем пятый
  - Сравнение контекстов, обсуждение плюсов и минусов
- Что входит в жизненный цикл Спринга
  - BeanDefinitionReader
  - BeanFactoryPostProcessor
  - FactoryBeans
  - BeanPostProcessors
  - ApplicationListener

# Сегодня в программе

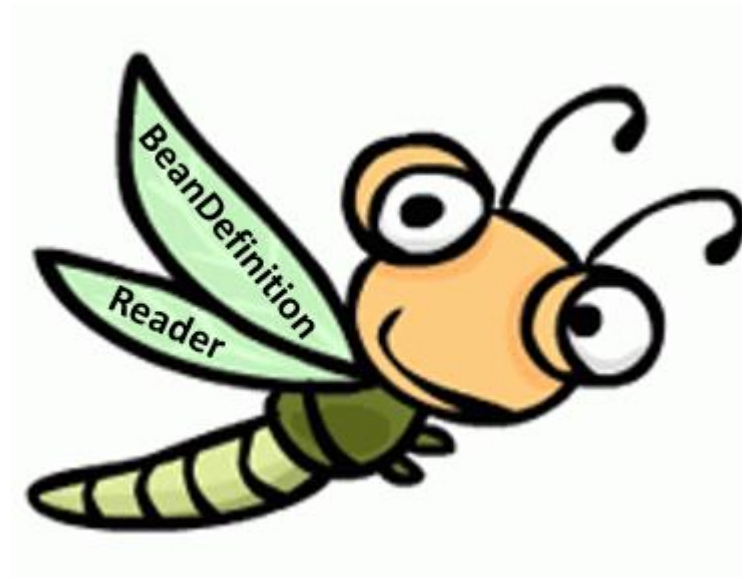
- А как Спринг влияет на производительность?
  - Цена создания объекта
    - Prototype – против синглтона
  - Цена создания прокси
  - Цена вызова метода через прокси
  - Аспекты: как разные поинткаты бьют по производительности
- А как это сделать?..
  - Обновление прототайпов в синглтоне при помощи JavaConfig
  - Протухание бинов
  - Custom Scopes

# Спринг в картинках...



26.11.2003

# *XmlBeanDefinitionReader*

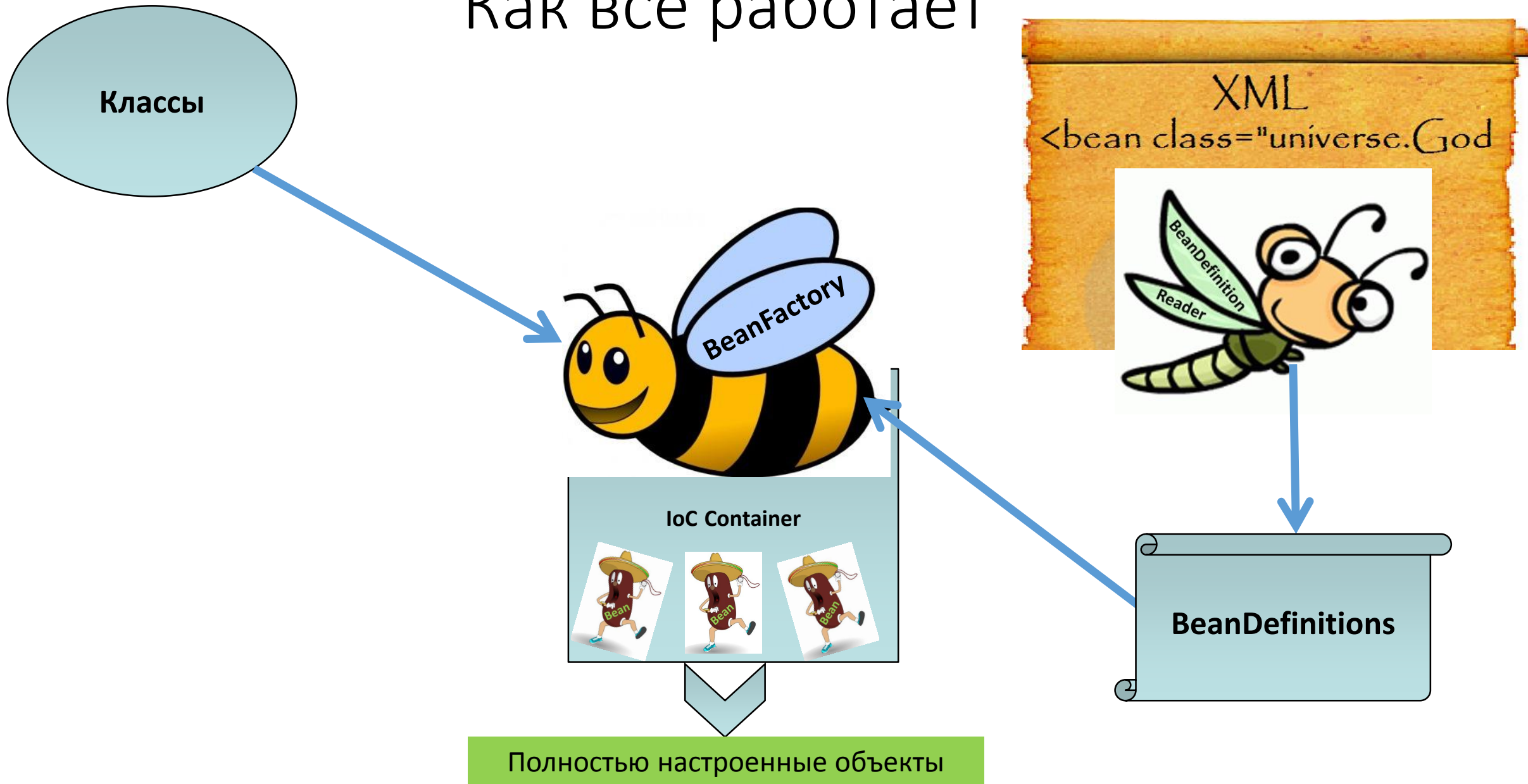


Давайте посмотрим как декларировался БИН





# Как всё работает



# BeanPostProcessor

- Позволяет настраивать наши бины до того, как они попадают в контейнер
- У этого интерфейса 2 метода:
  - `Object postProcessBeforeInitialization(Object bean, String beanName)`
  - `Object postProcessAfterInitialization(Object bean, String beanName)`
- А между ними вызывается `init` метод
  - `init-method`
  - `afterPropertiesSet`
  - `@PostConstruct`





У меня вопрос

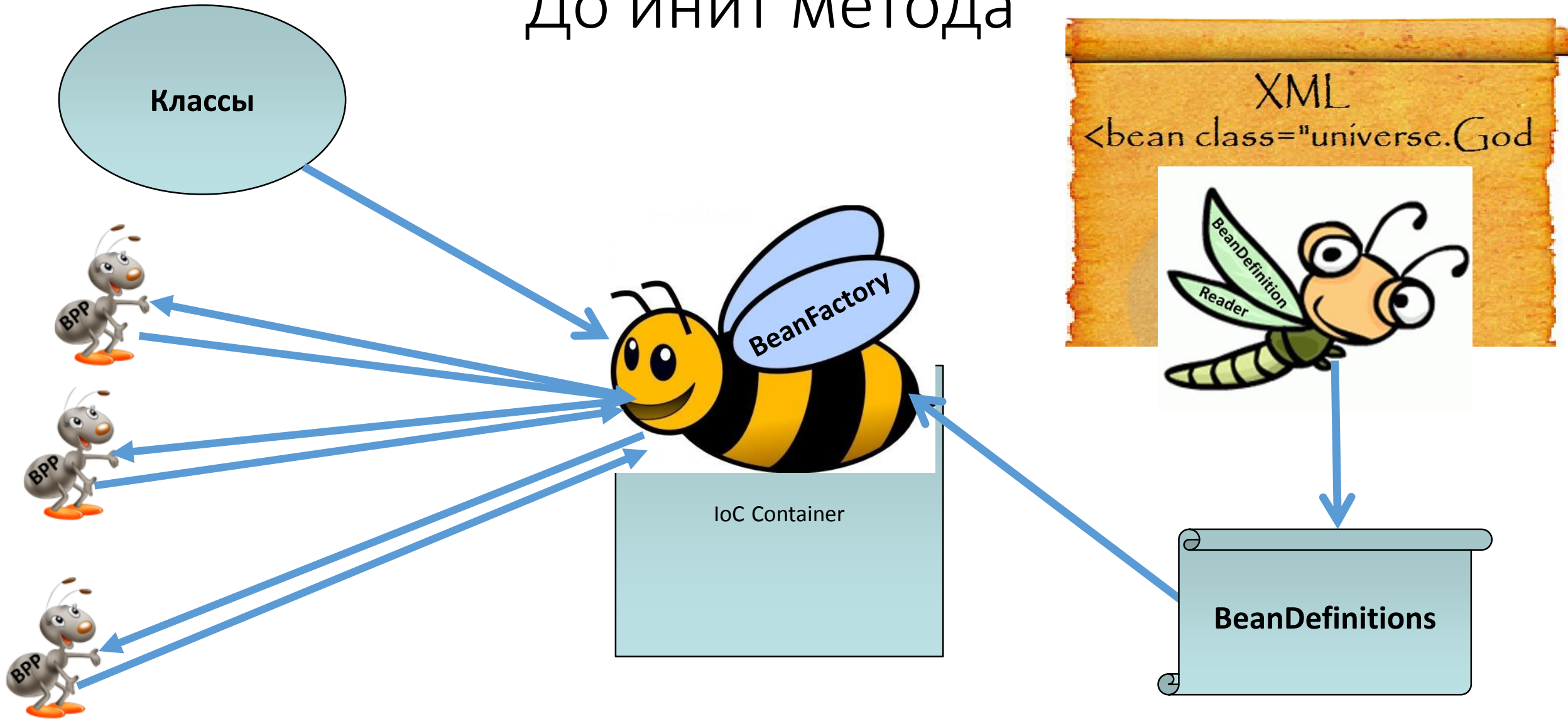
А на хрена нужны инит методы?  
Конструктора мало что ли?



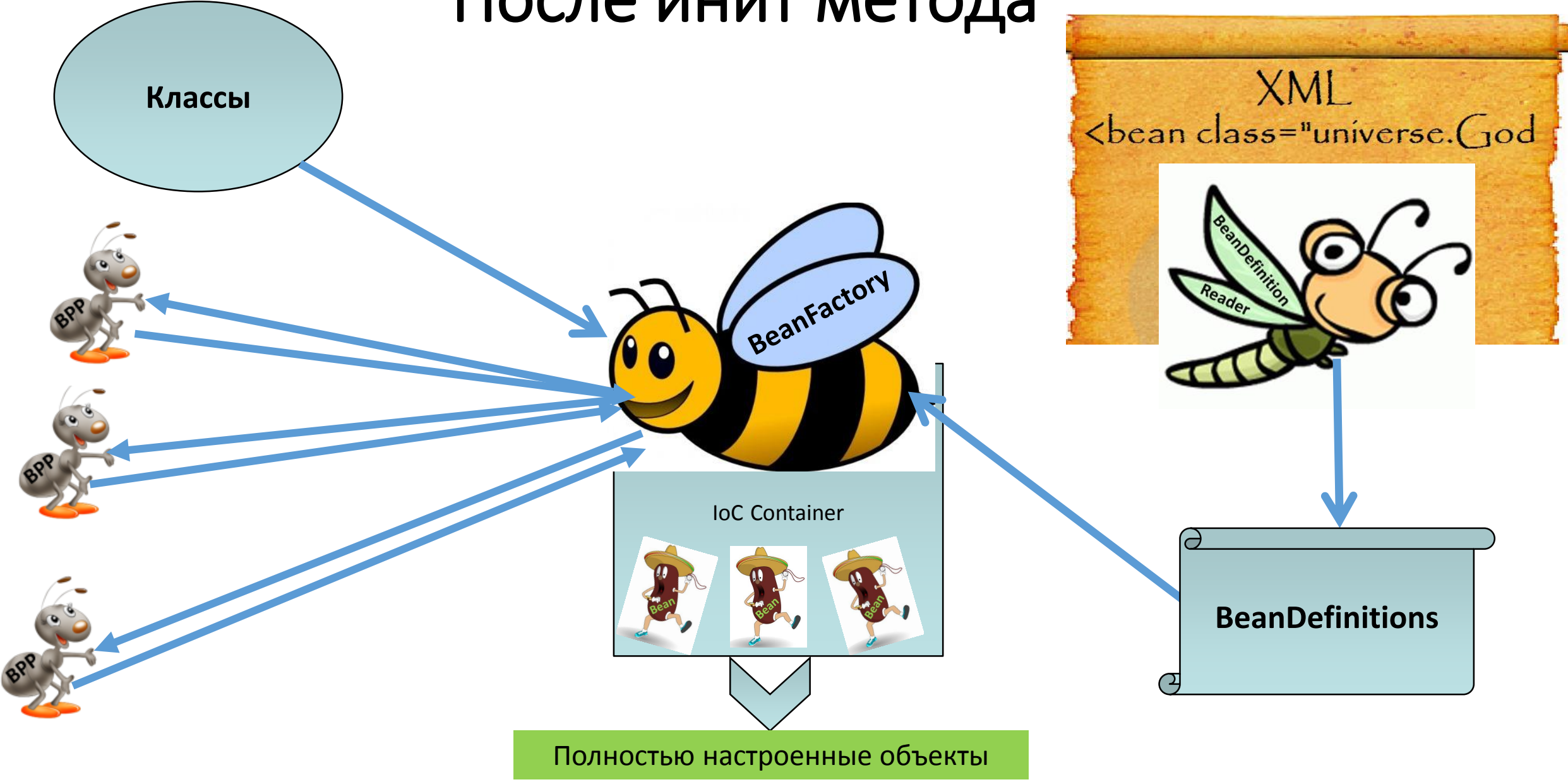
А ты про двухфазовый  
конструктор ничего не  
слышал???



# До инит метода

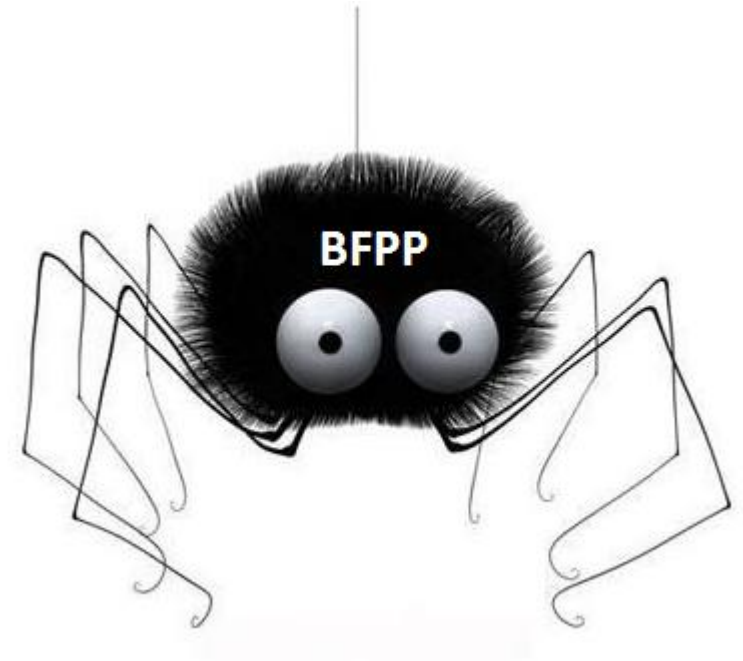


# После инит метода



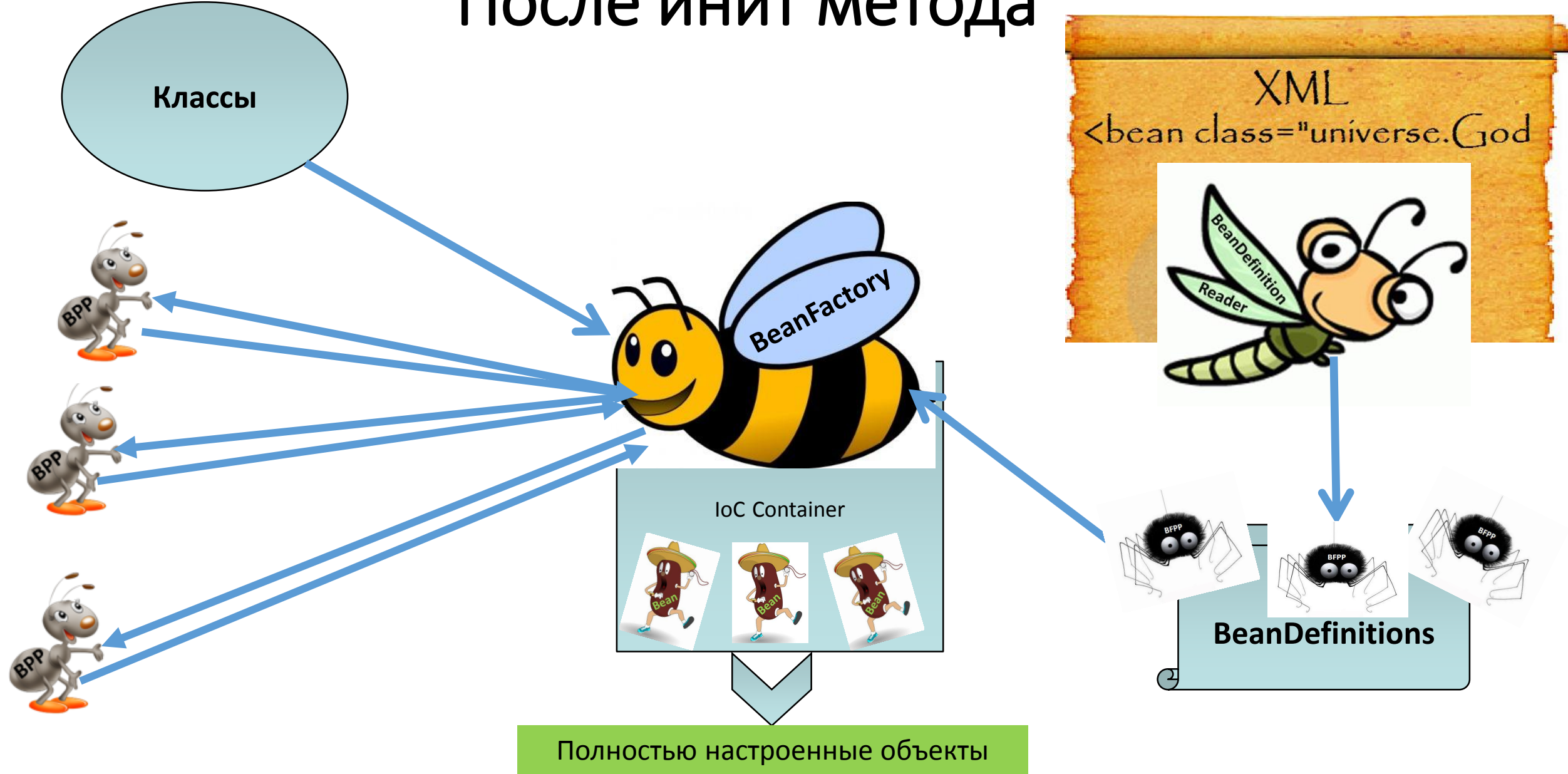
# BeanFactoryPostProcessor

- Позволяет настроить бин-дифинишоны, до того, как создаются бины
- Этот интерфейс имеет один единственный метод:
- `postProcessBeanFactory(ConfigurableListableBeanFactory beanFactory)`
- Этот метод запускается на этапе, когда другие бины еще не созданы и есть только `BeanDefinitions`





# После инит метода





# @Component

- `<context:component-scan base-package="com..." />`
- `new AnnotationConfigApplicationContext("com");`

# ClassPathBeanDefinitionScanner

- Не является ни BeanPostProcessor-ом, ни BeanFactoryPostProcessor-ом
- Он ResourceLoaderAware
- Создаёт BeanDefinitions из всех классов, над которыми стоит @Component, или другая аннотация включающая @Component



# Java Config

- `new AnnotationConfigApplicationContext(JavaConfig.class);`
- Казалось бы, его должен парсировать, какой-нибудь `BeanDefinitionReader`, как это было с XML
- И даже его класс его называется схоже: `AnnotatedBeanDefinitionReader`.
- Но нет `AnnotatedBeanDefinitionReader`, вообще ничего не имплементирует
- Он просто является часть `ApplicationContext`-а
- Он только регистрирует все `JavaConfig`-и

# Кто обрабатывает JavaConfig?

- ConfigurationClassPostProcessor (особый BeanFactoryPostProcessor)
- Его регистрирует AnnotationConfigApplicationContext
- Он создаёт бин-дифигишоны по @Bean
- А так же относится к:
  - @Import
  - @ImportResource
  - @ComponentScan (да да там опять будет задействован крот)

# Groovy Config

```
beans {
    myDao (DaoImpl)

    jPointService (JPointServiceImpl) {bean->
        bean.scope = 'prototype'
        dao = myDao
    }
}
```

- Создаётся вот так:

```
new GenericGroovyApplicationContext ("context.groovy");
```

- Парсирруется GroovyBeanDefinitionReader

А может мы свой контекст напишем?





# Еще один компонент ApplicationListener

- ContextStartedEvent
  - ContextStoppedEvent
  - **ContextRefreshedEvent**
  - ContextClosedEvent
- 
- Из любого ивента можно вытащить контекст



А теперь давайте решим что-нибудь  
не «Элементарное»...



A close-up portrait of a man with a mustache, wearing a white sailor's cap, a white knitted scarf, and a striped jacket. He has a serious expression. A blue speech bubble is overlaid on the right side of the image, containing the text 'Почём Spring для народа?'.

Почём Spring для народа?

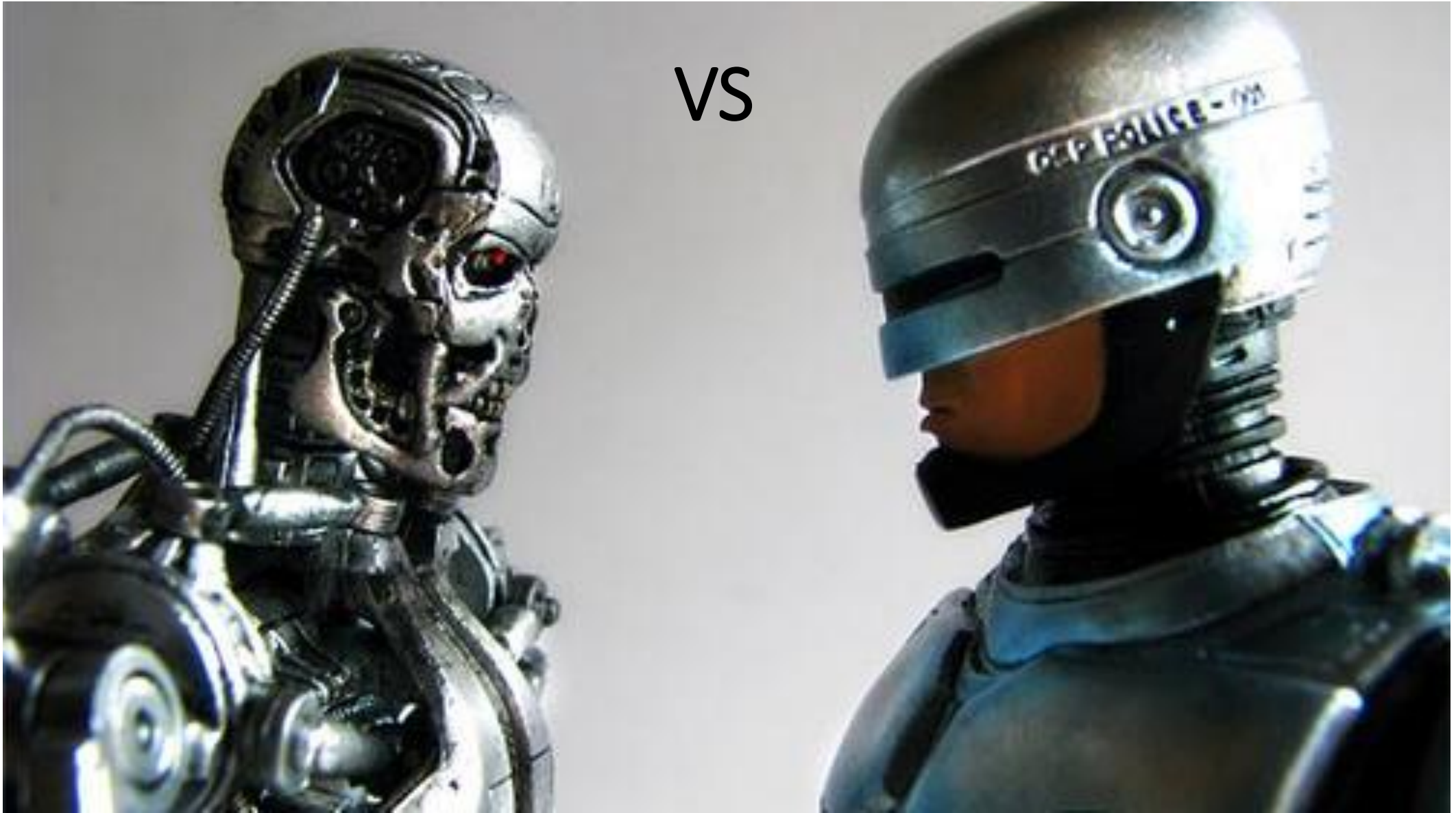
# Что будем мерить?

- Время создания объекта (new / reflection / Spring)
- Время на лукап и инжекшн
- Время создания прокси
- Время вызова метода через прокси
- Аспекты

CGLIB

Dynamic Proxy

VS





# Как будем мерить?

- Есть разные уровни понимания как делать MicroBenchmark





# Уровень первый - Студент



# Уровень второй - Junior Software Engineer

```
public static void main(String[] args) throws Exception {  
    ApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext("com");  
    long before = System.currentTimeMillis();  
    Dao dao = context.getBean(Dao.class);  
    long after = System.currentTimeMillis();  
    System.out.println(after-before);  
}
```

# Уровень второй - Middle Software Engineer

```
public static void main(String[] args) throws Exception {  
    ApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext("com");  
    long before = System.nanoTime();  
    for (int i=0;i<1000000;i++) {  
        Dao dao = context.getBean(Dao.class);  
    }  
    long after = System.nanoTime();  
    System.out.println((after-before)/1000000);  
}
```

# Уровень третий - Senior Software Engineer

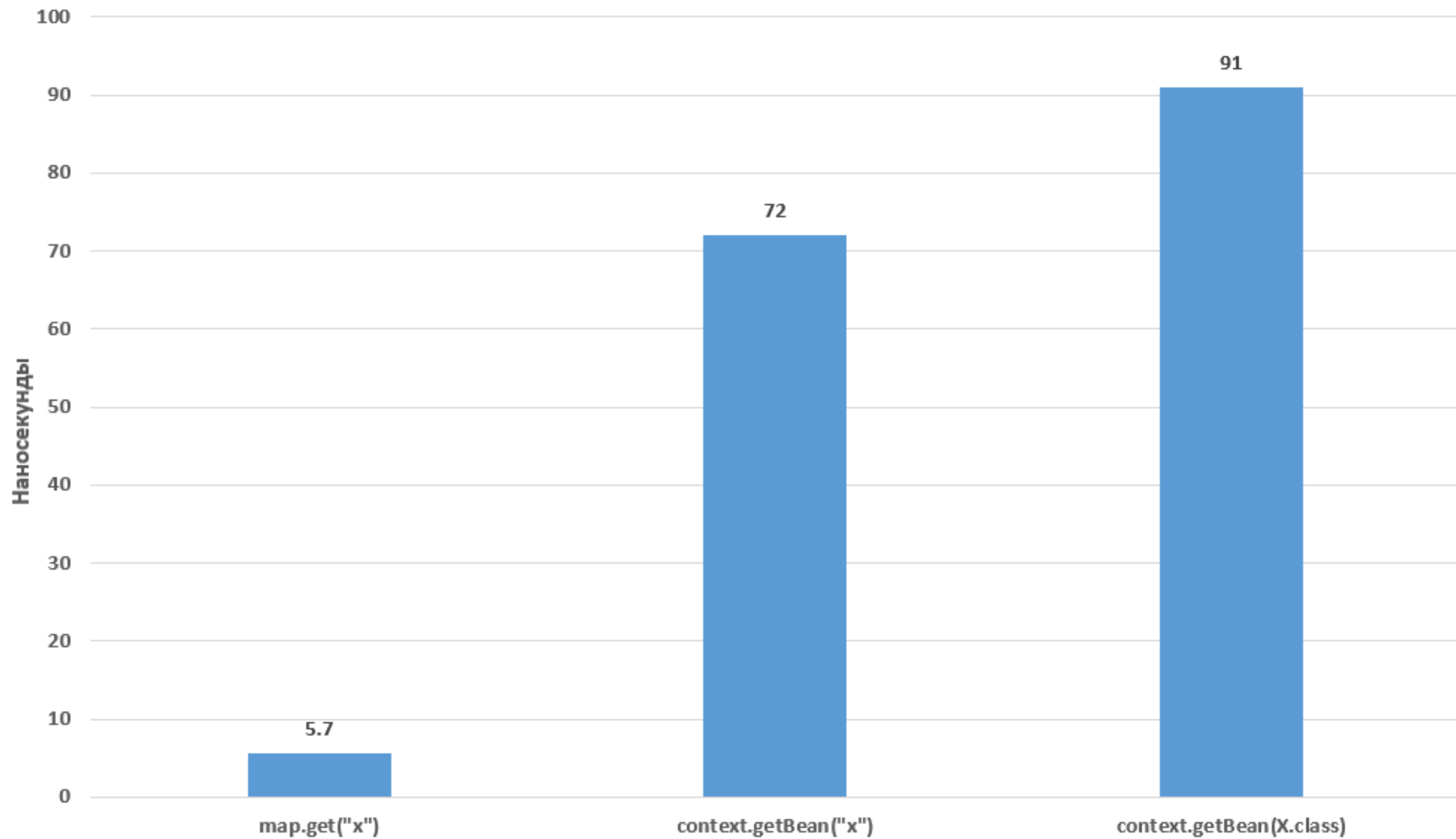
```
public static void main(String[] args) throws Exception {
    ApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext("com");
    Dao dao=null;
    long before = System.nanoTime();
    for (int i=0;i<1000000;i++) {
        dao = context.getBean(Dao.class);
    }
    long after = System.nanoTime();
    System.out.println((after-before)/1000000);
    System.out.println(dao);
}
```

# Уровень четвертый - Архитектор

Вы пьёте,  
я пишу

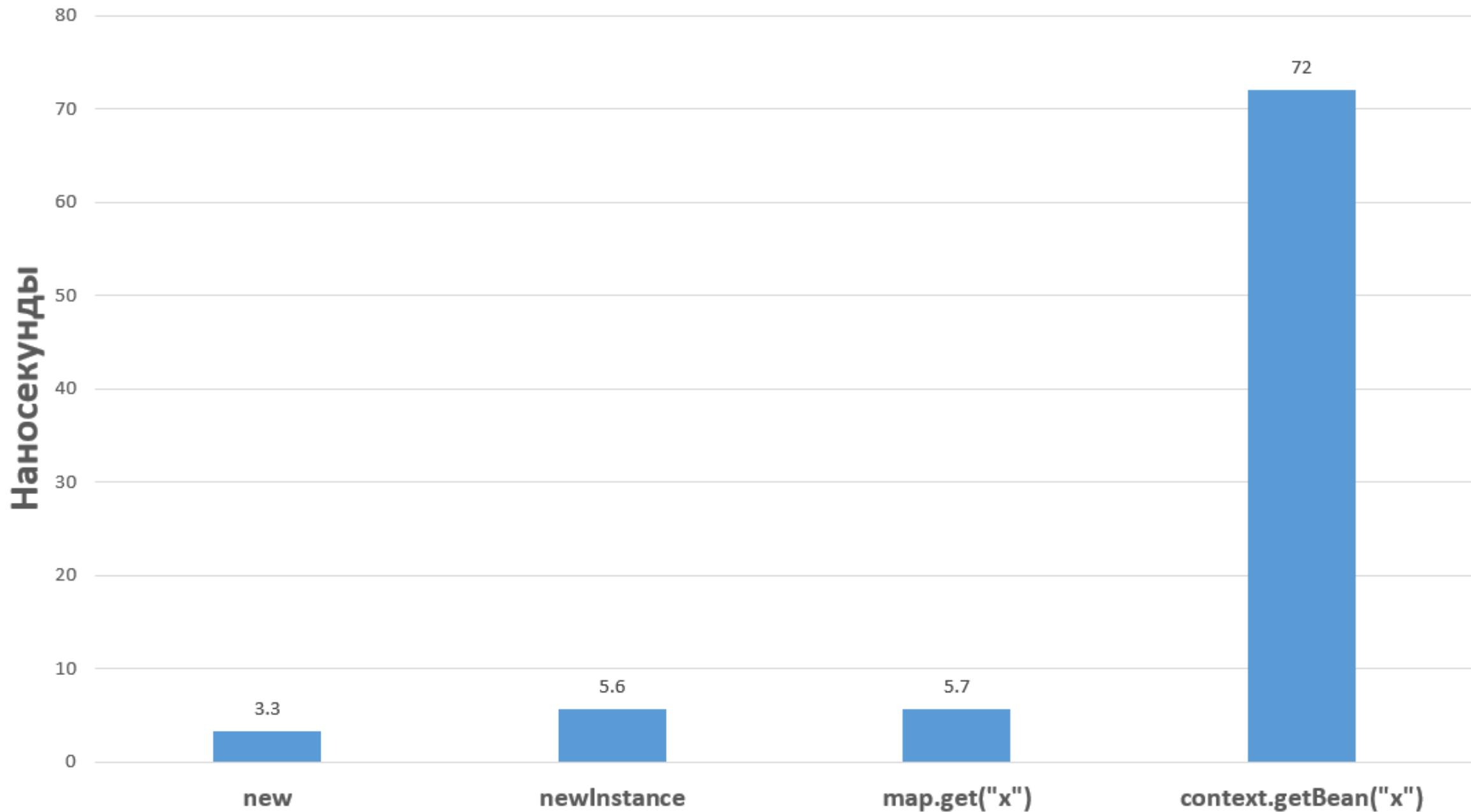


## Look up



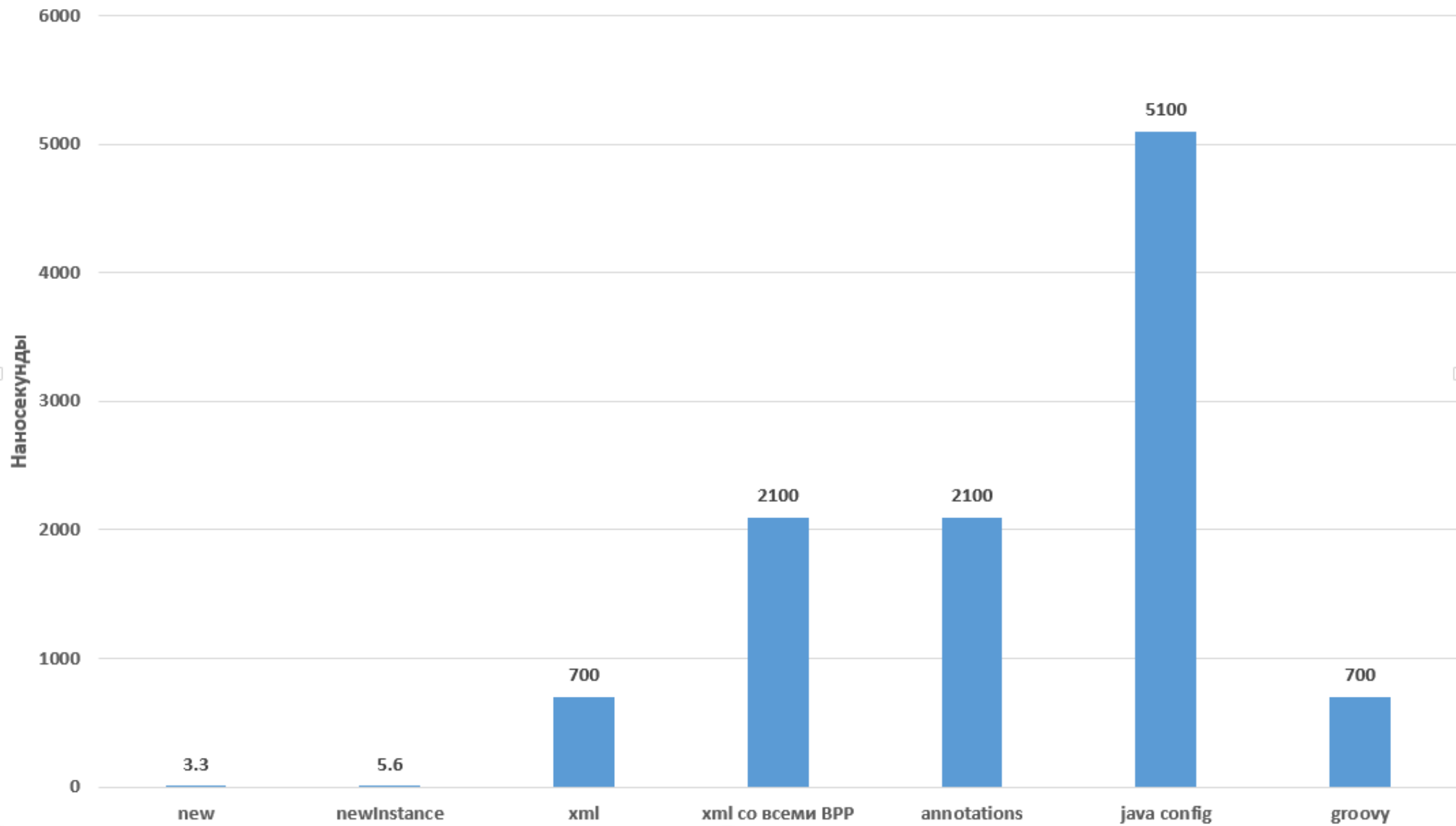


# Получение объекта

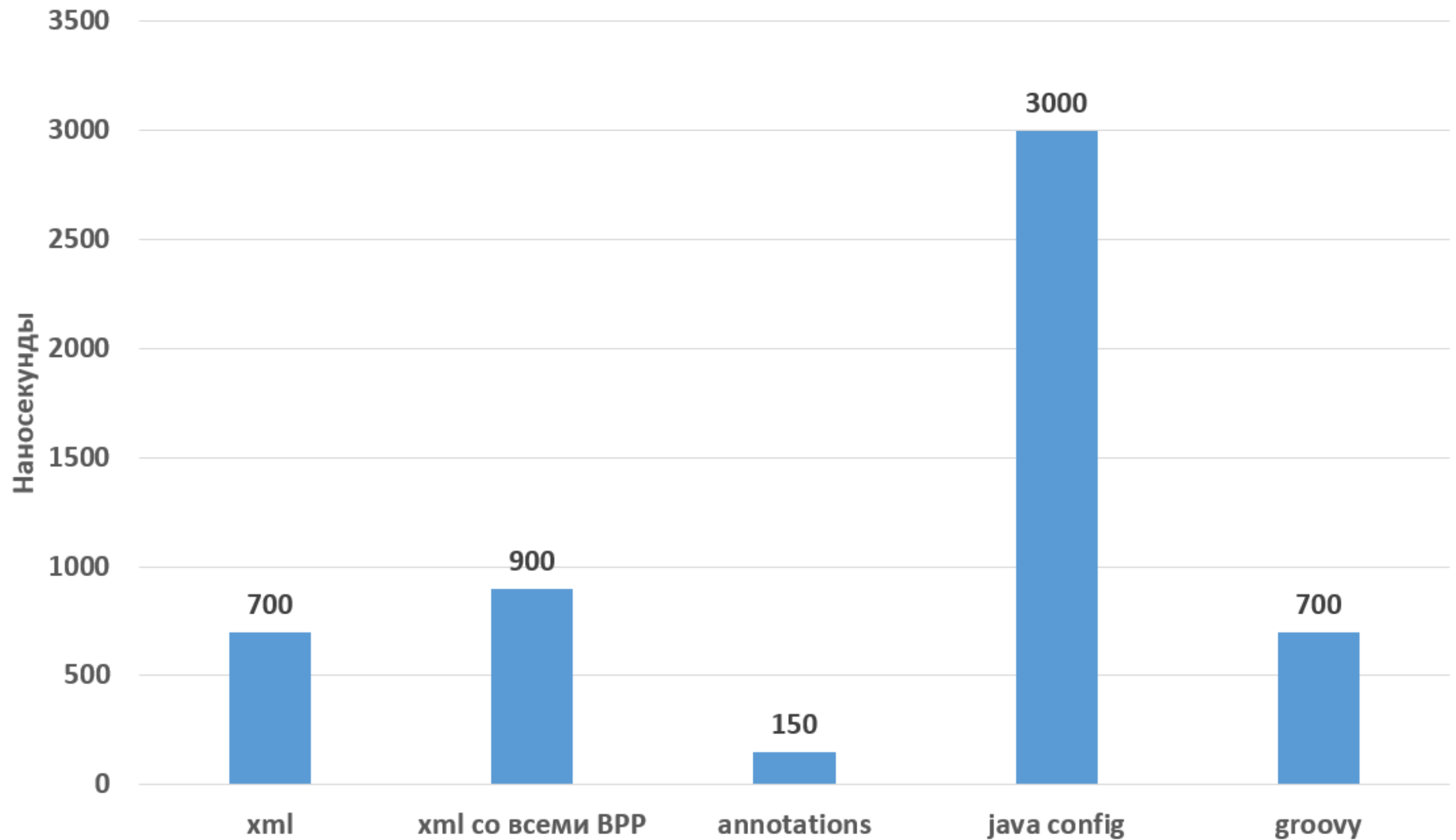




## Создание объекта



## Инжекшн



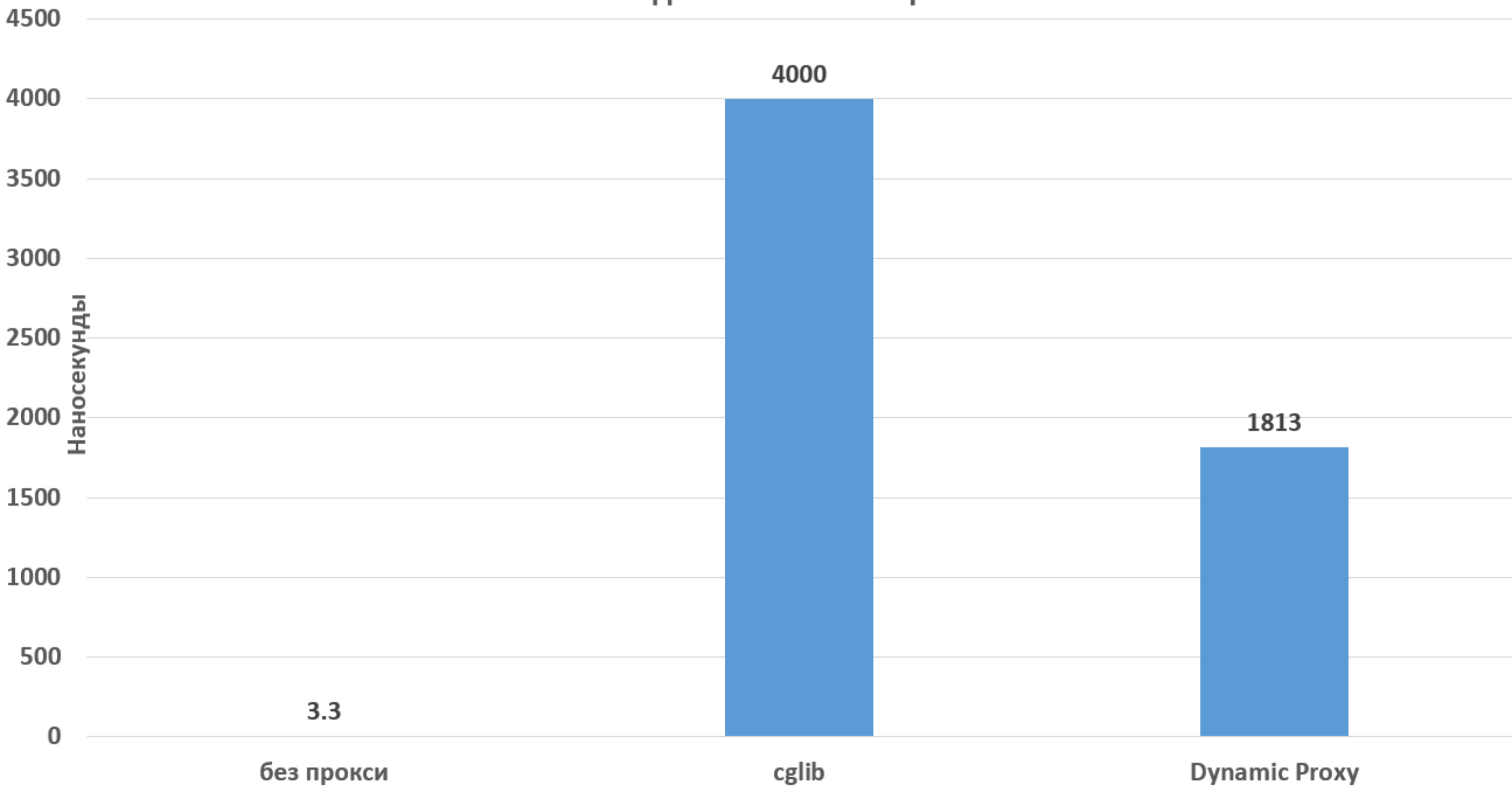
Паника...



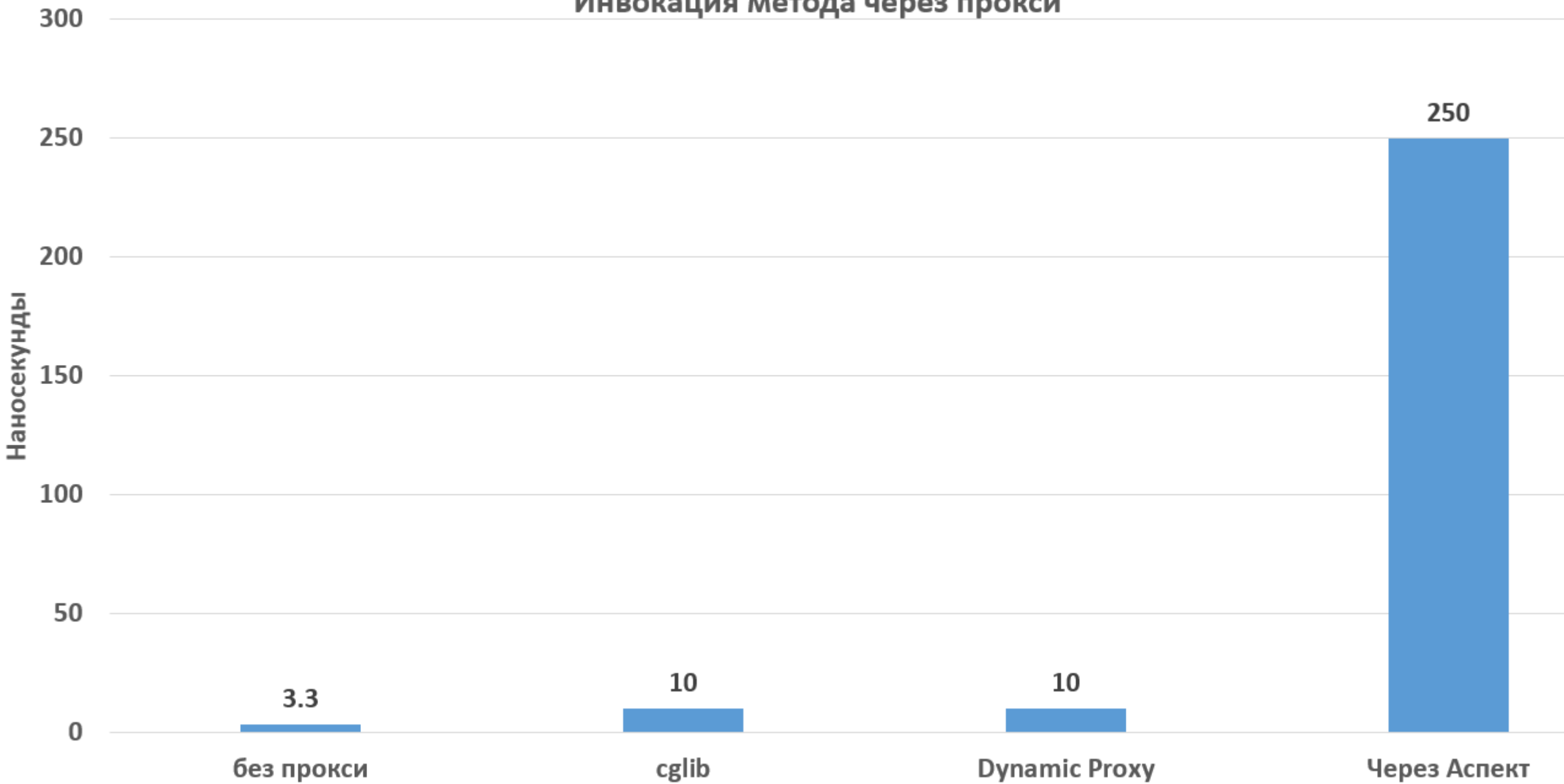
# Всё это ещё не страшно

- Сколько времени нужно на создание миллиона прототайпов?
- 4.5 секунды
- Сколько времени нужно чтобы получить миллион сингалтонов?
- 0.1 секунды

## Создание объекта с прокси



## Инвокация метода через прокси





# Выводы

- Хочешь, хорошо работать – пользуйся Спрингом
- Хочешь, чтобы работало хорошо – знай его кишки

